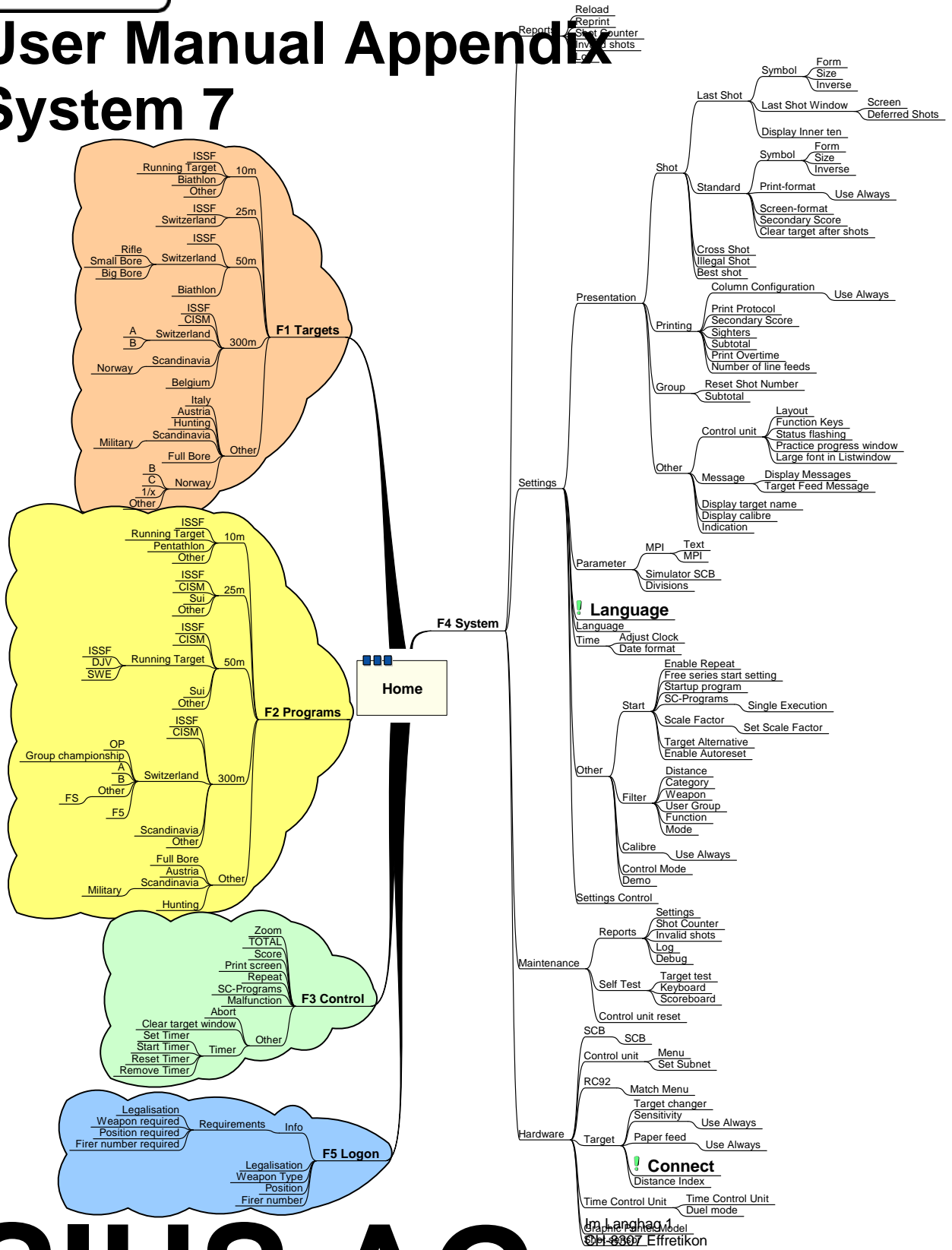




# User Manual Appendix System 7





# Содержимое

Русский  
Страница

## Мишени

### 10m

ISSF

Передвигающаяся мишень

Биатлон

Другой

### 25m

ISSF

Швейцария

### 50m

ISSF

Швейцария

Длинноствольный карабин

Мелкий калибр

Крупный калибр

Биатлон

### 300m

ISSF

CISM

Швейцария

A

B

Скандинавия

Норвегия

Бельгия

### Другой

Italy

2

2

2

3

3

4

4

4

4

5

5

6

6

7

8

9

10

10

10

11

11

12

12

13

14

16

16



# Содержимое

Русский  
Страница

Austria	17
Hunting	27
Скандинавия	32
Военный	32
Full Bore	33
Норвегия	34
B	34
C	35
1/x	36
Другой	38

## Программы

### 10m

ISSF	40
Передвигающаяся мишень	40
Пентатлон	40
Другой	41

### 25m

ISSF	41
CISM	41
Sui	42
Другой	42

### 50m

ISSF	42
CISM	42
Передвигающаяся мишень	43
ISSF	43
DJV	43
SWE	43



# Содержимое

Русский  
Страница

Sui	44
Другой	44
<b>300m</b>	44
ISSF	44
CISM	44
Швейцария	45
Федеральная программа	45
Групповой чемпионат	45
А	45
В	50
Другой	52
FS	52
F5	53
Скандинавия	53
Другой	54
<b>Другой</b>	54
Full Bore	54
Austria	54
Скандинавия	56
Военный	57
Hunting	57
<b>Контроль</b>	58
Зум	58
ИТОГ	58
Результат	59
Распечатать содержимое экрана	59



# Содержимое

Русский  
Страница

<b>Повторить</b>	59
<b>SC-программа</b>	59
<b>Неисправность</b>	59
<b>Другой</b>	60
Прервать	60
Стереть окно мишени	60
Timer	60
Установить таймер	60
Запустить таймер	60
Перезагрузить таймер	60
Отменить таймер	61
<b>Система</b>	62
<b>отчёты</b>	62
перегрузить	62
повторно распечатать	62
счетчик выстрелов	63
Ошибочный выстрел	63
Log	64
<b>Настройки</b>	64
презентация	64
Выстрел	64
Последний выстрел	64
Символ	65
Form	65
Размер	65
Наоборот	66
Окно последнего выстрела	66
Экран	66
Отложенные выстрелы	66
Показ Десятки	67



# Содержимое

	<b>Русский</b> Страница
<b>Стандарт</b>	67
Символ	67
Form	67
Размер	68
Наоборот	68
Фотмат печати	68
Использовать всегда	68
Формат показа	69
второй результат	70
Очистить мишень после x выстрелов	70
<b>Перекрестная стрельба</b>	70
<b>Несанкционированный выстрел</b>	71
<b>Лучший выстрел</b>	71
<b>Распечатка</b>	71
Колонка конфигурации	71
Использовать всегда	71
Протокол принтера	72
второй результат	72
Попытка	72
Подуровень	72
Распечатать овертайм	73
Номер строки ввода	73
<b>Группа</b>	75
Обнулить номер выстрелов	75
Подуровень	75
<b>Другой</b>	75
Пульт управления	75
Layout	75
Функциональные кнопки	76
Мигающий Статус	76
Окно прогресса в практике	76
Широкий шрифт в окне Список	76
Сообщение	76
Показать сообщения	76
сообщение о приближении мишени	77
Показ названия мишени	77
Калибр показа	78



# Содержимое

	<b>Русский</b>
	Страница
обозначение	78
<b>Параметр</b>	78
Основная точка попадания	78
Текст	78
Основная точка попадания	78
Симулятор SCB	79
Разделения	79
<b>язык</b>	80
<b>язык</b>	80
<b>Время</b>	80
Сверка часов	80
Формат даты	81
<b>Другой</b>	82
<b>Старт</b>	82
Разрешённый повтор	82
Стартовые установки произвольных серий	82
Автозагрузка	82
SC-программа	82
Единственное выполнение	82
Фактор масштаба	83
Установить цену деления шкалы	83
Альтернативная мишень	83
Автоперезагрузка возможна	83
<b>Фильтр</b>	83
Дистанция	83
Категория	84
Оружие	86
Группа пользователей	87
Функция	88
способ	89
<b>Калибр</b>	89
Использовать всегда	90
<b>Способ контроля</b>	90



# Содержимое

	Русский
	Страница
демонстрационный	91
контроль настроек	91
<b>Техническое обслуживание</b>	92
отчёты	92
Настройки	92
счетчик выстрелов	92
Ошибочный выстрел	93
Log	93
Наладка	93
самопроверка	93
Тест мишени	94
Клавиатура	94
Табло	95
Перезагрузка пульта управления	95
<b>Аппартура</b>	95
Табло результатов	95
Табло результатов	95
Пульт управления	96
Меню	103
Настроить подсистему	105
RC92	106
меню Матч	106
Мишень	106
Замена мишени	106
чувствительность	106
Использовать всегда	106
Подача бумаги	107
Использовать всегда	107
Соединить	108
Distance Index	108



# Содержимое

Русский  
Страница

Время пульта управления	108
Устройство контроля времени	108
Способ Дуэль	108
Модель графического принтера	109
Датчик обнаружения попадания	109
<b>Соединение</b>	110
<b>Инфо</b>	110
Требования	110
Авторизация	110
Запрашиваемое оружие	110
Запрашиваемая позиция	111
Запрашиваемый номер стрелка	111
<b>Авторизация</b>	111
<b>Тип оружия</b>	112
<b>Позиция стрелка</b>	112
<b>Номер стрелка</b>	113



## Мишени

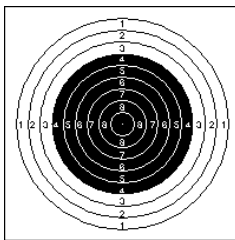
Произвольные серии-это программы которые не предписывают определённого количества выстрелов. Они особенно подходят для тренировочных курсов. В произвольных сериях могут быть смоделированы все официальные стрельбы.

### 10m

Директория 10 м содержит все изображения, обычно используемые в стрельбе на дистанцию 10 м.

#### ISSF

Официальные мишени ISSF включены в эту директорию.

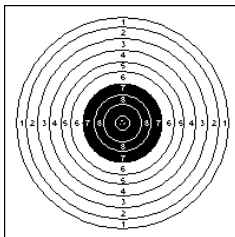


##### Пневмо- ружьё

Движущаяся мишень 10 м.; ISSF правила, Секция 6.3.2.3.; диаметр 45.5мм.; чёрный рефлексор от круга 4 до круга 9.



06000019000201(62)



##### Пневмо- пистолет

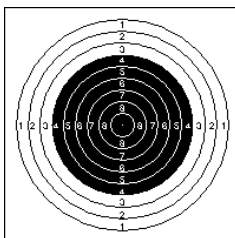
Пистолетная мишень 10 м; ISSF правила, Секция 6.3.2.6.; диаметр 155.5 мм.; чёрный рефлексор от кольца 7 до кольца 10.



06000019000203(56)

## Швейцария

Мишени, использующиеся только в Швейцарии, включены в эту директорию.

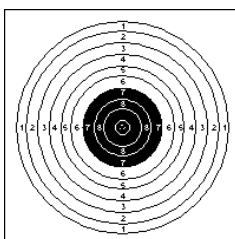


##### Пневмо- ружьё

10 метровая мишень с официальными размерами ISSF- мишени.. Но в отличие от последней со вторым результатом в кругах со ста баллами вместо круга с десятью баллами по ISSF.



06000019000205(50)

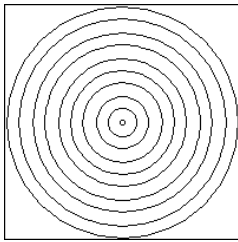


##### Пневмо- пистолет

10 метровая мишень с официальными размерами ISSF- мишени.. Но в отличие от последней со вторым результатом в кругах со ста баллами вместо круга с десятью баллами по ISSF.



06000019000207(44)



**Volkscheibe**

Мишень А 10, для винтовки с широкими 10 ругами для публичных соревнований.

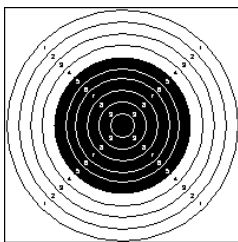


06000019000209(38)

---

**Передвигающаяся мишень**

Изображение подвижной мишени занесено в эту директорию. Правила ISSF предусматривают эту дисциплину на дистанции 10 м.

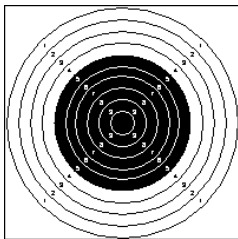


**Стандарт**

Движущаяся мишень 10 м.; ISSF правила, Секция 6.3.2.7.2; диаметр 50.5мм.; черный рефlector от круга 4 до круга 9.



06000019001200(72)



**Финал**

Движущаяся мишень 10 м.; ISSF правила.; Секция 6.3.2.7.2 ; диаметр 50.5мм.; черный рефlector от круга 4 до круга 9.

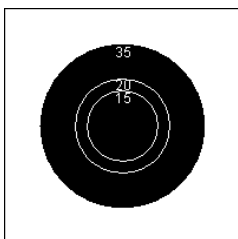


06000019001201(69)

---

**Биатлон**

Рисунки мишеней для биатлона вносятся в эту директорию. Биатлонные мишени могут быть для дистанции 10 и 50 метров.

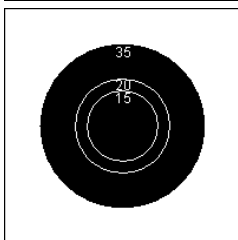


**15**

Изображение мишени с кругом 15 миллиметров.



06000019001302(57)

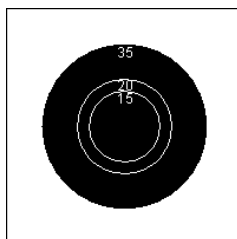


**20**

Изображение мишени с кругом 20 миллиметров.



06000019001301(60)



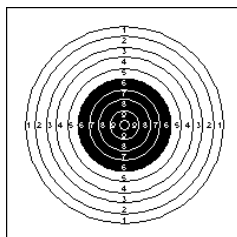
35

Изображение мишени с кругом 25 миллиметров.



06000019001300(63)

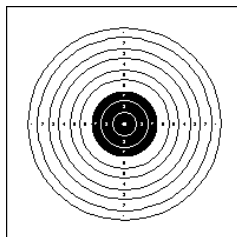
### Другой



Zimmerstutzen  
Немецкая мишень



06000019000210(35)



Croatian AR Target



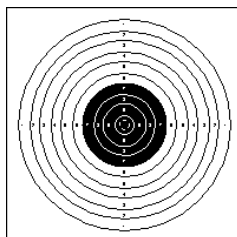
06000019000211(32)

## 25m

Директория 25 м содержит все изображения, обычно используемые в стрельбе на дистанцию 25 м.

### ISSF

Официальные мишени ISSF включены в эту директорию.

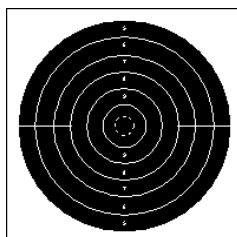


Уточнение

20/50 точность для пистолетной мишени  
PP10, ISSF правила, Секция 6.3.2.5 Диаметр 500  
мм, черный рефлектор от круга 7 до круга 10



06000019000303(47)



Скоростная стрельба

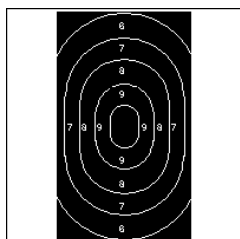
25 м для скоростной стрельбы, ISSF правила,  
Секция 6.3.2.4б Диаметр 500мм, черный  
рефлектор от 5 кольца до 10 кольца



06000019000305(41)

### Швейцария

Мишени, использующиеся только в Швейцарии, включены в эту директорию.



O10

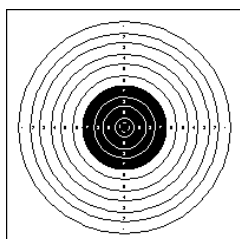
Швейцарская артиллерийская мишень для пистолетной скоростной стрельбы (армейская) внешний контур овальный, Form 34.17.



06000019000407(26)

## крупнокалиберный пистолет

Множество 25- метровых мишеней используются для стрельбы из крупнокалиберного пистолета (9.95 мм.) Чтобы правильно выбрать настройку калибра, эти мишени высвечиваются дважды.

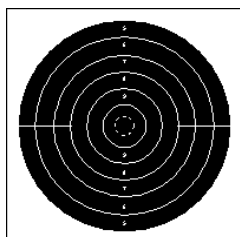


Уточнение

20/50 точность для пистолетной мишени PP10, ISSF правила, Секция 6.3.2.5 Диаметр 500 мм, черный рефлектор от круга 7 до круга 10



06000019000311(23)

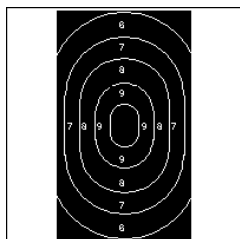


Скоростная стрельба

25 м для скоростной стрельбы, ISSF правила, Секция 6.3.2.4б Диаметр 500мм, черный рефлектор от 5 кольца до 10 кольца



06000019000313(17)



O10

Швейцарская артиллерийская мишень для пистолетной скоростной стрельбы (армейская) внешний контур овальный, Form 34.17.



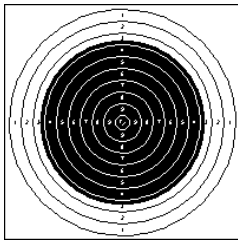
06000019000707(96)

## 50m

Директория 50 м содержит все изображения, обычно используемые в стрельбе на дистанцию 50 м.

### ISSF

Официальные мишени ISSF включены в эту директорию.

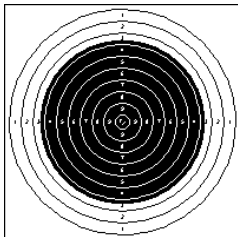


**Длинноствольный карабин**

Мишень для карабина с точностью 50м.,; ISSF правила, секция 6.3.2.2.; диаметр 154.4.; чёрный рефлектор от в одном сегменте круга с 3 по 10, диаметр 112.4 мм.



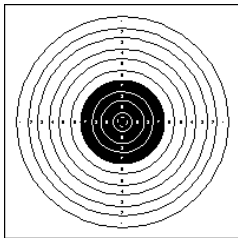
06000019000301(53)



**Финал**



06000019000302(50)



**Пистолет**

20/50 точность для пистолетной мишени PP10, ISSF правила, Секция 6.3.2.5 Диаметр 500 мм, чёрный рефлектор от круга 7 до круга 10

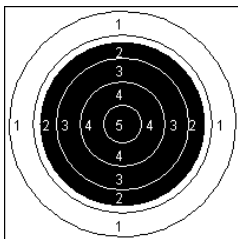


06000019000303(47)

## Швейцария

Мишени, использующиеся только в Швейцарии, включены в эту директорию.

### Длинноствольный карабин

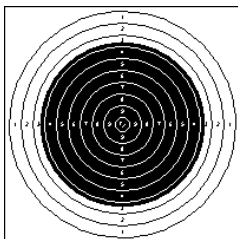


**A5**

50- метровая мелко-калиберная винтовочная мишень с пятью кольцами, диаметр 154.4 мм, чёрный рефлектор от одной секции кругов с 2 по 5.



06000019000307(35)

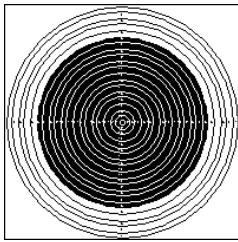


**A10**

Мишень для карабина с точностью 50м.,; ISSF правила, секция 6.3.2.2.; диаметр 154.4.; чёрный рефлектор от в одном сегменте круга с 3 по 10, диаметр 112.4 мм.



06000019000308(32)

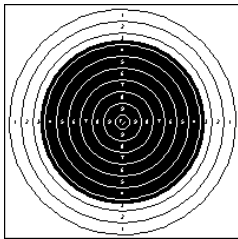


**A20**

50-метровая прицельная мишень, диаметром 154.4 мм, черный рефlector от одной секции кругов с 6 по 20, диаметр 112.4 мм



06000019000309(29)



**A100**

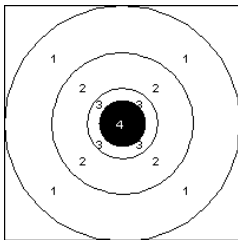
50- метровая прицельная мишень для винтовки со ста кругами оценки вместо десяти, принятых по ISS правилам; диаметр 154.4 мм; черный рефlector диаметром 112.4 мм.



06000019000310(26)

### Мелкий калибр

Настойка швейцарской пистолетной мишени малого калибра (5.6 мм)

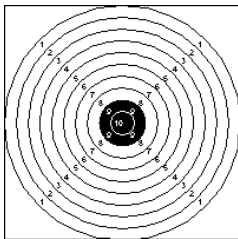


**PA4**

Пистолетная мишень А 40, круговая мишень с четырьмя кольцами.



06000019000401(44)

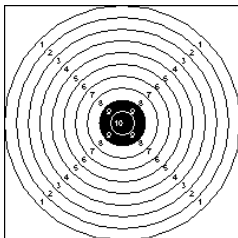


**PA10**

Пистолетная мишень А 10, круговая мишень с десятью кольцами.



06000019000402(41)

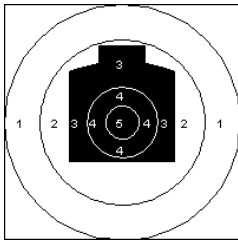


**PA100**

Пистолетная мишень А 100, круговая мишень со ста кольцами.



06000019000403(38)

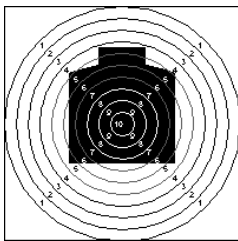


**PB5**

Пистолетная мишень В 5, круговая мишень с пятью одинаковыми кольцами и контуром, где контур приносит как минимум три очка.



06000019000404(35)

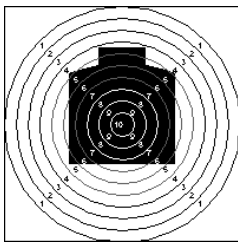


**PB10**

Пистолетная мишень В 10, круговая мишень с десятью одинаковыми кольцами и контуром.



06000019000405(32)

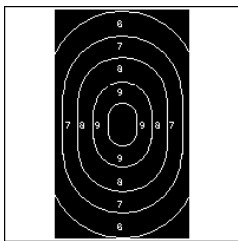


**PB100**

Пистолетная мишень В 100, круговая мишень со ста одинаковыми кольцами и контуром.



06000019000406(29)



**O10**

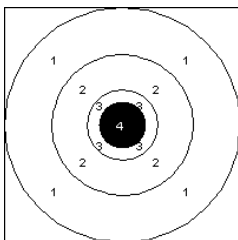
Швейцарская артиллерийская мишень для пистолетной скоростной стрельбы (армейская) внешний контур овальный, Form 34.17.



06000019000407(26)

## Крупный калибр

крупнокалиберный пистолет

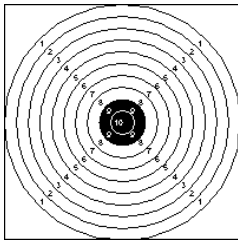


**PA4**

Пистолетная мишень А 40, круговая мишень с четырьмя кольцами.



06000019000701(17)

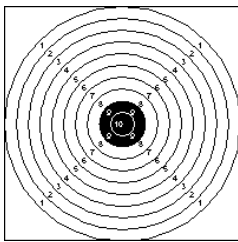


**PA10**

*Пистолетная мишень А 10, круговая мишень с десятью кольцами.*



06000019000702(14)

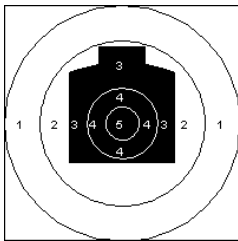


**PA100**

*Пистолетная мишень А 100, круговая мишень со ста кольцами.*



06000019000703(11)

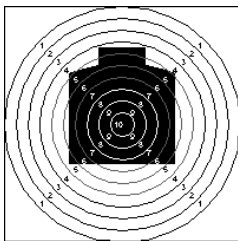


**PB5**

*Пистолетная мишень В 5, круговая мишень с пятью одинаковыми кольцами и контуром, где контур приносит как минимум три очка.*



06000019000704(08)

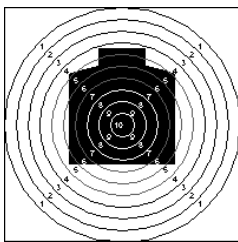


**PB10**

*Пистолетная мишень В 10, круговая мишень с десятью одинаковыми кольцами и контуром.*



06000019000705(05)

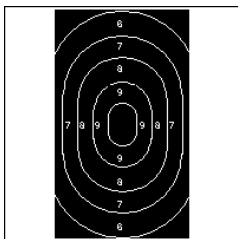


**PB100**

*Пистолетная мишень В 100, круговая мишень со ста одинаковыми кольцами и контуром.*



06000019000706(02)

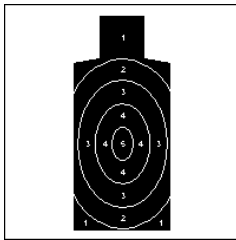


**O10**

*Швейцарская артиллерийская мишень для пистолетной скоростной стрельбы (армейская) внешний контур овальный, Form 34.17.*



06000019000707(96)



### Morgarten

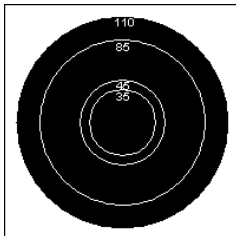
Контур мишени с пятью делениями, в силу чего величина два соответствует пяти эллипсам, а величина один остальному контуру.



06000019000410(17)

## Биатлон

Рисунки мишеней для биатлона вносятся в эту директорию. Биатлонные мишени могут быть для дистанции 10 и 50 метров.

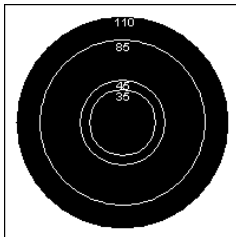


### 35mm

Изображение мишени с кругом 25 миллиметров.



06000019001306(45)

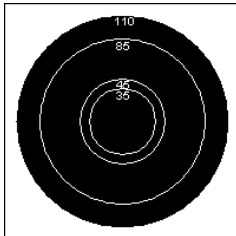


### 45mm

Изображение мишени с кругом 45 миллиметров.



06000019001305(48)

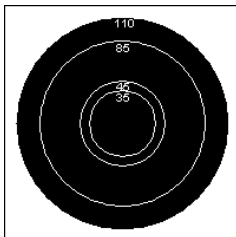


### 85mm

Изображение мишени с кругом 85 миллиметров.



06000019001304(51)



### 110

Изображение мишени с кругом 110 миллиметров.



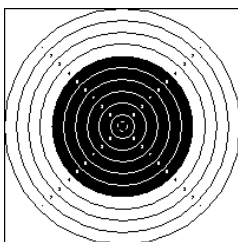
06000019001303(54)

## 300m

Директория 300 м содержит все изображения, обычно используемые в стрельбе на дистанцию 300 м.

## ISSF

Официальные мишени ISSF включены в эту директорию.



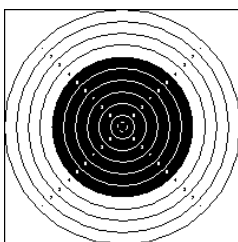
A10



06000019000002(77)

### CISM

Мишень А 10, используемая в военных соревнованиях не отличается от мишени А10 для ISSF дисциплин. Для лучшего использования функции фильтрации, категория CISM введена отдельно.



A10



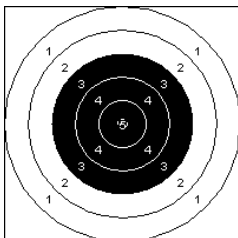
06000019000002(77)

### Швейцария

Мишени, использующиеся только в Швейцарии, включены в эту директорию.

#### A

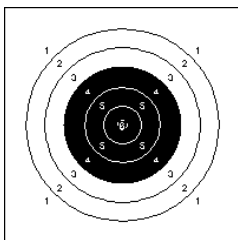
A-мишени с различными результатами:



A5



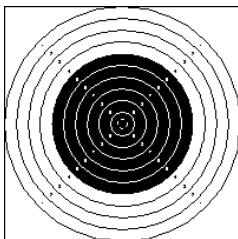
06000019000001(80)



A6



06000019000005(68)



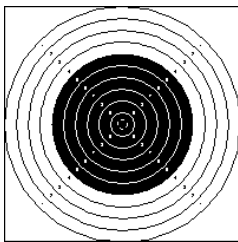
A10



06000019000002(77)



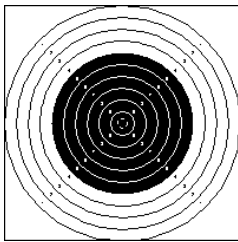
Мишени\300m\Швейцария



A100



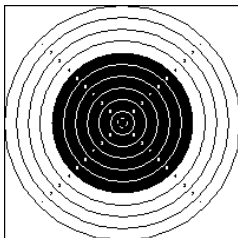
06000019000003(74)



A10/FA10



06000019000014(41)



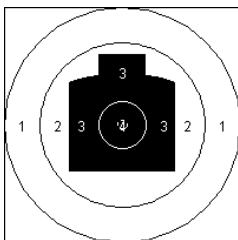
A10 final



06000019000015(38)

**B**

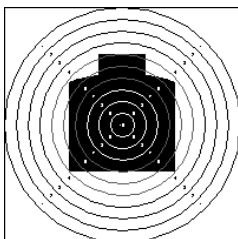
*B-мишени с различными результатами (мишенное поле B Form.34.21.2.88)*



B4



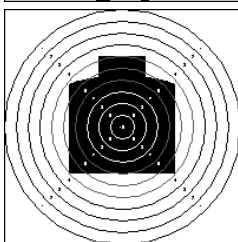
06000019000004(71)



B10



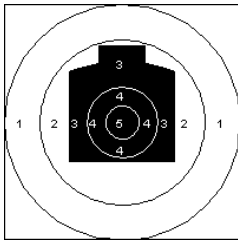
06000019000008(59)



B100



06000019000009(56)

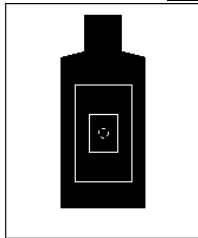


PB5

Пистолетная мишень PB5.



06000019000010(53)



F5

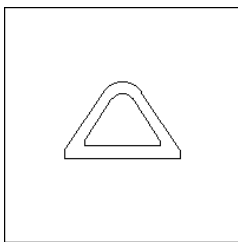


06000019000007(62)

### Скандинавия

Мишени, которые используются только в Скандинавии, занесены в эту директорию, кроме изображения животных (американский лось и северный олень), которые могут быть найдены в 'Другой\Охота\Лось'.

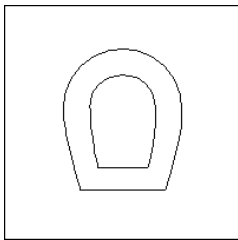
#### Норвегия



Nor7



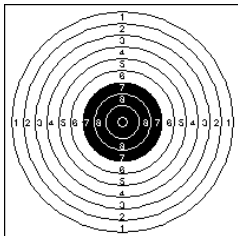
06000019001101(78)



Nor8



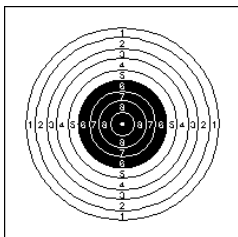
06000019001102(75)



NSF 15m



06000019001410(24)



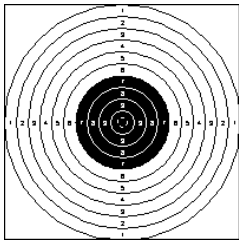
DFS 15m



06000019001411(21)



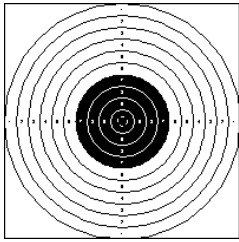
# Мишени\300m\Скандинавия



DFS100



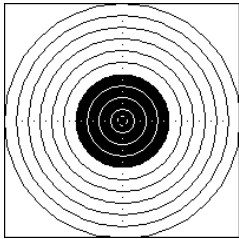
06000019001103(72)



DFS 200



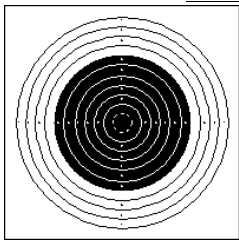
06000019001412(18)



DFS 300



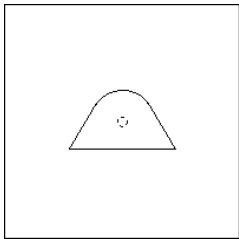
06000019001413(15)



Новая шведская мишень



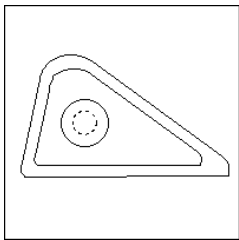
06000019001100(81)



16FIG



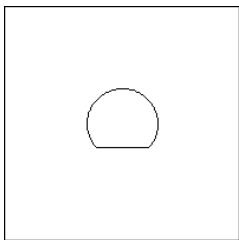
06000019001105(66)



16V



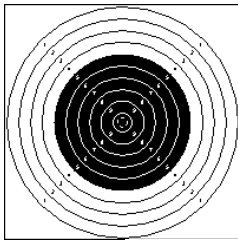
06000019001106(63)



C30



06000019001104(69)

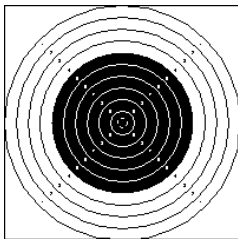


A10 Reduced 200



06000019001414(12)

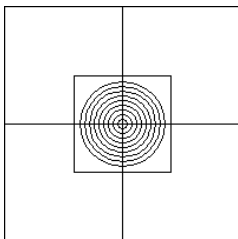
**Бельгия**



A10



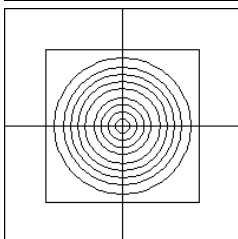
06000019000002(77)



Oly100



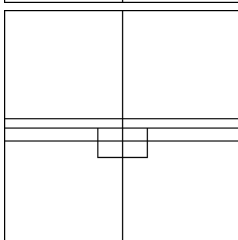
06000019001501(42)



Oly200



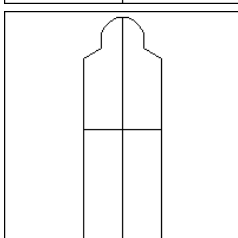
06000019001502(39)



Schijf K



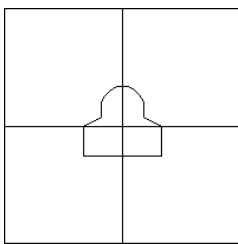
06000019001503(36)



Schijf 4



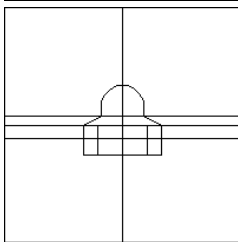
06000019001504(33)



Schijf 5



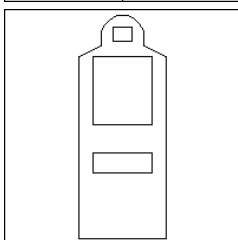
06000019001505(30)



Schijf S



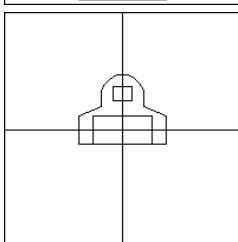
06000019001506(27)



NTTC4



06000019001507(24)



NTTC5

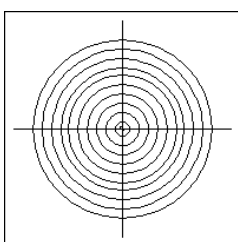


06000019001508(21)

## Другой

*Все мишени, которые явно подходят ни под одну из предыдущих дистанций, включены в категорию "Другие"*

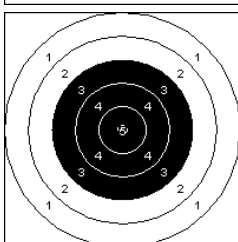
## Italy



Bersaglio 1



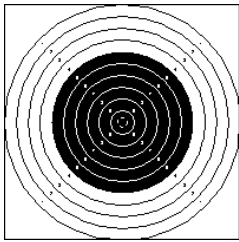
06000019002400(61)



Bersaglio 2



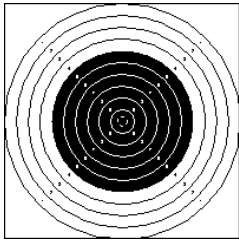
06000019002401(58)



Bersaglio 9



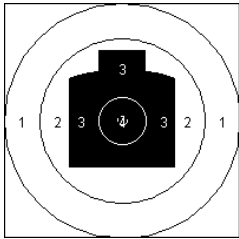
06000019002402(55)



P1



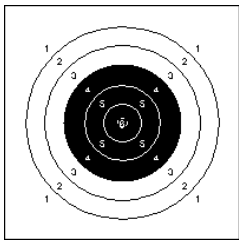
06000019002403(52)



P2



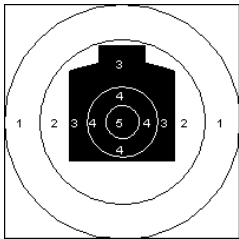
06000019002404(49)



P3



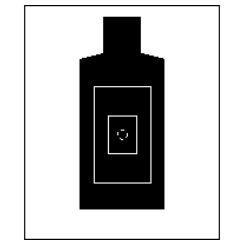
06000019002405(46)



A10 100m



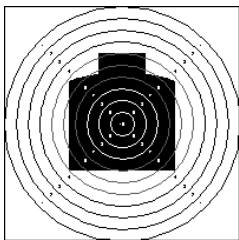
06000019002406(43)



A10 200m



06000019002407(40)



A10 300m



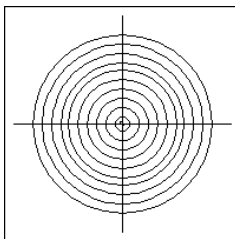
06000019002408(37)



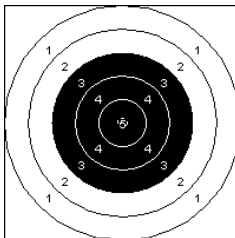
**Austria**

ASR

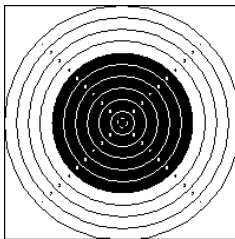
\ASR\Пистолет



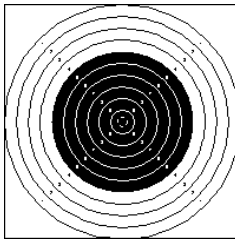
Pistol A 5m



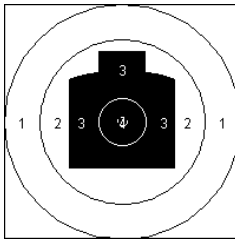
Pistol A 10m



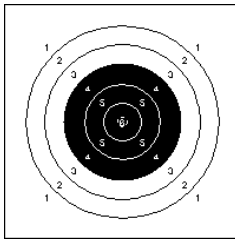
Pistol B 5m



Pistol B 10m

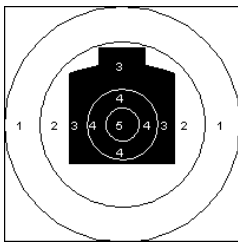


Pistol D 5m



Pistol D 10m

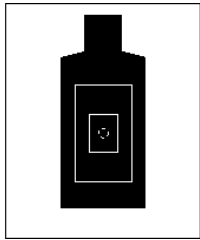




Pistol C 7m



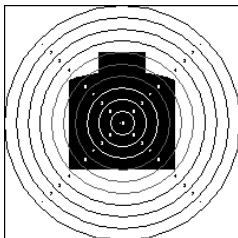
06000019001706(09)



Pistol C 15m



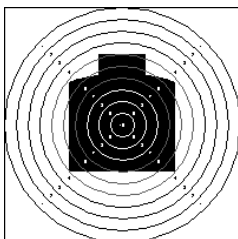
06000019001707(06)



Pistol C All



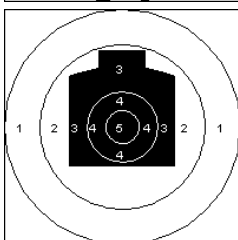
06000019001708(03)



Pistol E 20m



06000019001709(97)

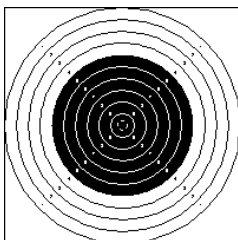


Pistol E All



06000019001710(94)

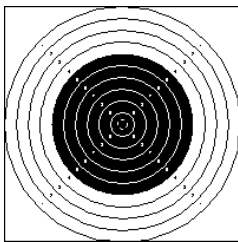
ASR\Длинноствольный карабин



Rifle A 10m vertical



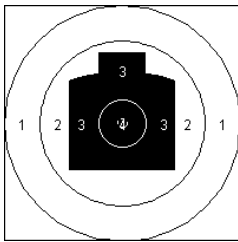
06000019001602(30)



Rifle A 20m vertical



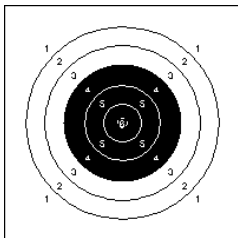
06000019001603(27)



Rifle B 10m horizontal



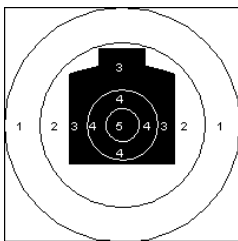
06000019001604(24)



Rifle B 20m horizontal



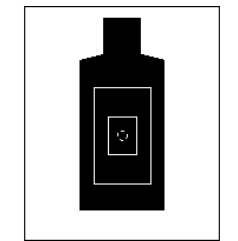
06000019001605(21)



Rifle B 10m ellipse



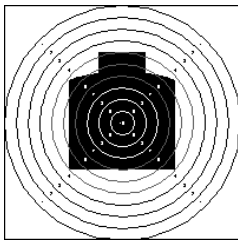
06000019001606(18)



Rifle B 20m ellipse



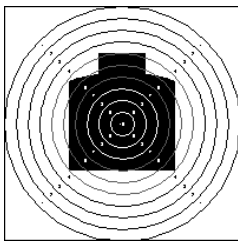
06000019001607(15)



Rifle C 15m



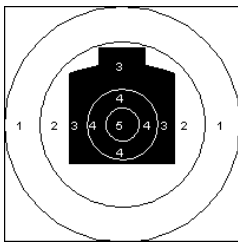
06000019001608(12)



Rifle C 30m



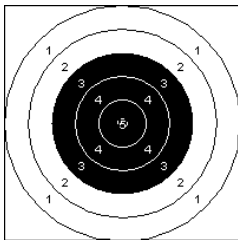
06000019001609(09)



Rifle C All



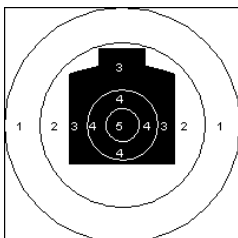
06000019001610(06)



Rifle D 40m



06000019001611(03)



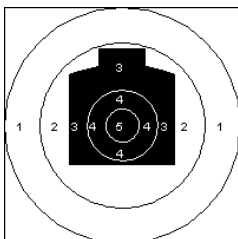
Rifle D All



06000019001612(97)

Классический

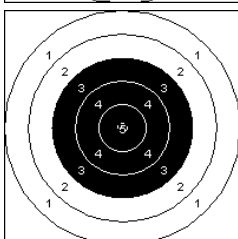
Классический\Pистолет



A10



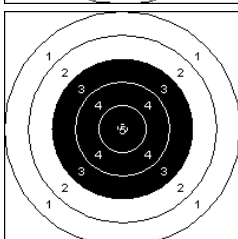
06000019001810(85)



A100



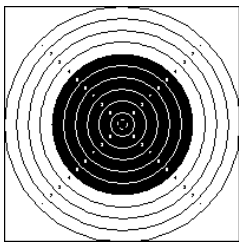
06000019001811(82)



Klein links



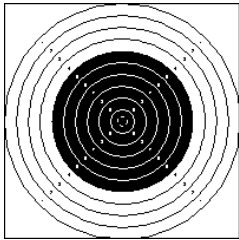
06000019001801(15)



Klein rechts



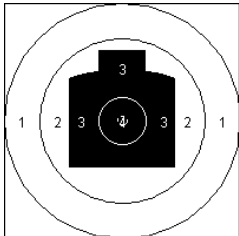
06000019001802(12)



Gross links



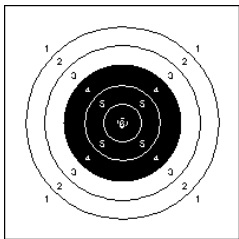
06000019001803(09)



Gross rechts



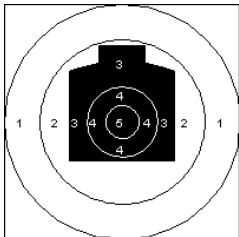
06000019001804(06)



Klein Klein



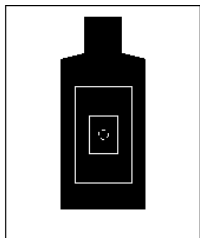
06000019001805(03)



Klein Gross



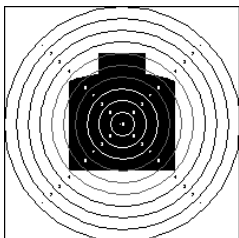
06000019001806(97)



Gross Klein



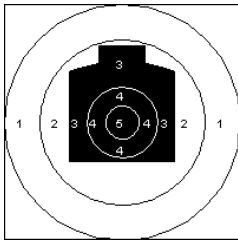
06000019001807(94)



Gross Gross



06000019001808(91)



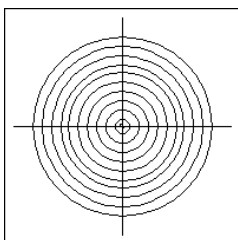
Уточнение

20/50 точность для пистолетной мишени  
 PP10, ISSF правила, Секция 6.3.2.5 Диаметр 500  
 мм, черный рефlector от круга 7 до круга 10



06000019001812(79)

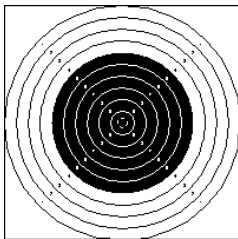
\Классический\Длинноствольный карабин



R10



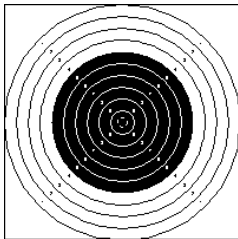
06000019001800(18)



A10



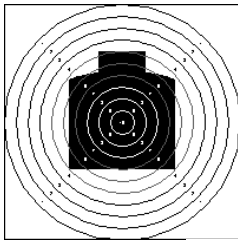
06000019000002(77)



A100



06000019000003(74)



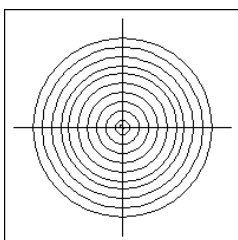
Anschluss Scheibe



06000019001809(88)

\Классический\MG

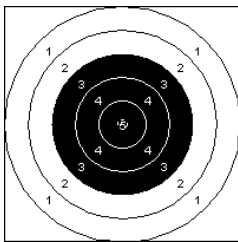
\Классический\MG\A



MG Ziel A1



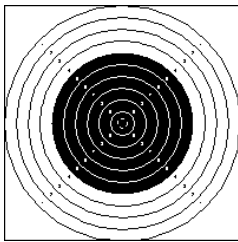
06000019001900(09)



MG Ziel A2



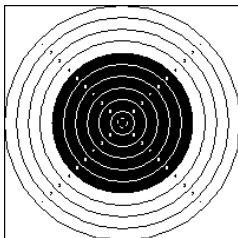
06000019001901(06)



MG Ziel A3



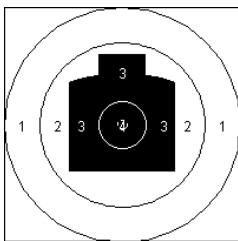
06000019001902(03)



MG Ziel A4



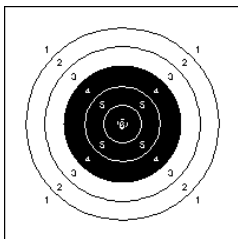
06000019001903(97)



MG Ziel A5



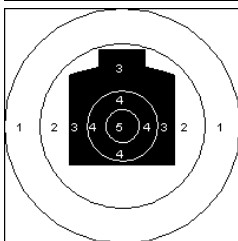
06000019001904(94)



MG Ziel A6



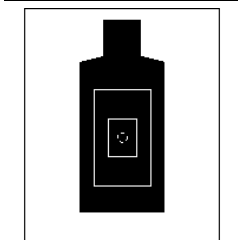
06000019001905(91)



MG Ziel A7



06000019001906(88)



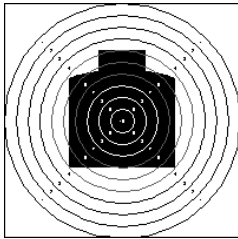
MG Ziel A8



06000019001907(85)



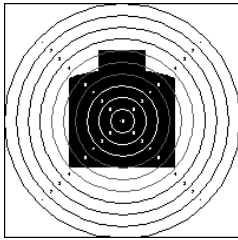
\Классический\MG\B



MG Ziel B1



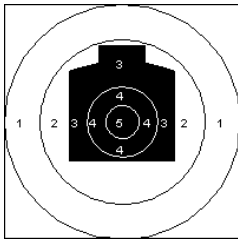
06000019001908(82)



MG Ziel B2



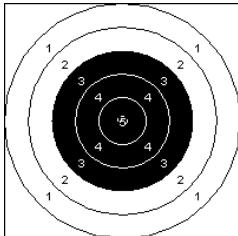
06000019001909(79)



MG Ziel B3



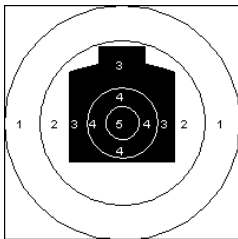
06000019001910(76)



MG Ziel B4



06000019001911(73)



MG Ziel B5



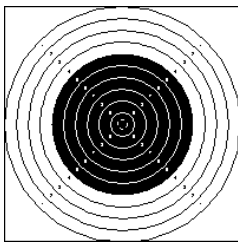
06000019001912(70)



MG Ziel B6



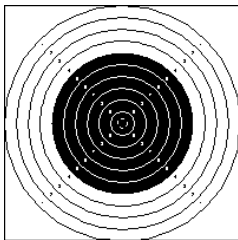
06000019001913(67)



MG Ziel B7



06000019001914(64)

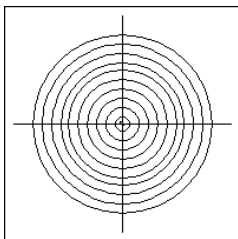


MG Ziel B8



06000019001915(61)

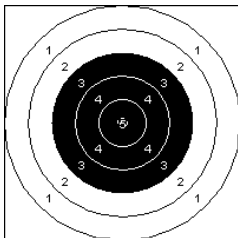
Классический\MG\C



MG Ziel C1



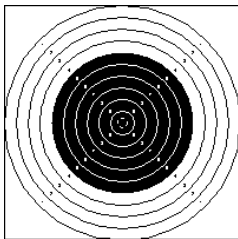
06000019002000(97)



MG Ziel C2



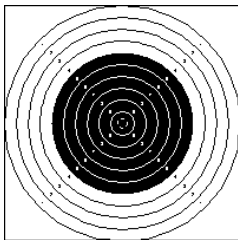
06000019002001(94)



MG Ziel C3



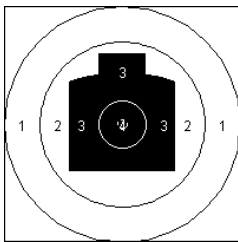
06000019002002(91)



MG Ziel C4



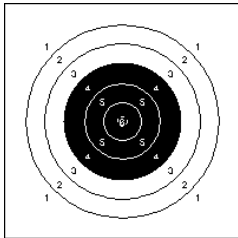
06000019002003(88)



MG Ziel C5



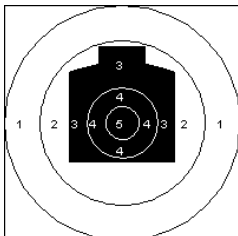
06000019002004(85)



MG Ziel C6



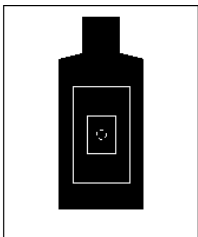
06000019002005(82)



MG Ziel C7



06000019002006(79)



MG Ziel C8



06000019002007(76)

## Hunting

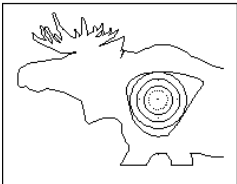
### Американский лось

*Сводка по мишеням Лось:*

### Американский лось\Левый

#### Американский лось 5-5-4-3

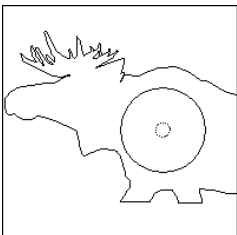
*Мишень Лось с оценками 5-5-4-3 и 70-8-6-4*



06000019001401(51)

#### Американский лось

*Мишень Лось с результатом в 10 баллов.*



06000019001404(42)



**Американский лось SWE**

*Шведская мишень Лось с оценкой 5-5-4-3*



06000019001407(33)

**Лосёнок**

*Шведская мишень Лосёнок с 5-5-4-3 и Hit-Score*



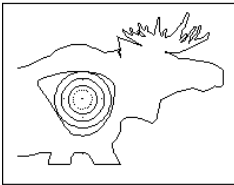
06000019001409(27)

---

**Американский лось\Правильно**

**Американский лось 5-5-4-3**

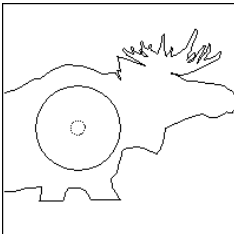
*Мишень Лось с оценками 5-5-4-3 и 70-8-6-4*



06000019001402(48)

**Американский лось**

*Мишень Лось с результатом в 10 баллов.*



06000019001405(39)

**Американский лось SWE**

*Шведская мишень Лось с оценкой 5-5-4-3*



06000019001408(30)

**Лосёнок**

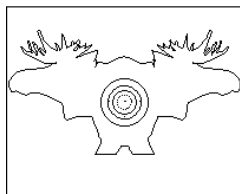
*Шведская мишень Лосёнок с 5-5-4-3 и Hit-Score*



06000019001415(09)

---

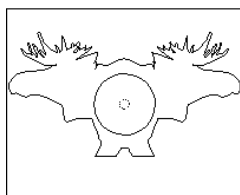
**Американский лось\Двойной**



**Американский лось 5-5-4-3**  
*Мишень Лось с оценками 5-5-4-3 и 70-8-6-4*



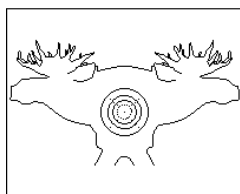
06000019001400(54)



**Американский лось**  
*Мишень Лось с результатом в 10 баллов.*



06000019001403(45)



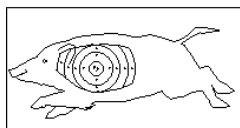
**Американский лось SWE**  
*Шведская мишень Лось с оценкой 5-5-4-3*



06000019001406(36)

## Воар

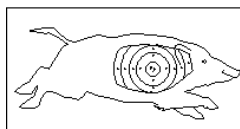
*Сводка по мишеням, в зависимости от калибра:*



**Дикий кабан 5**  
*Движущаяся мишень 50 метров (ISSF-Bore 5; DJV No. 5); ISSF Правила, Секция 6.3.2.7.1; Диаметр 60мм.*



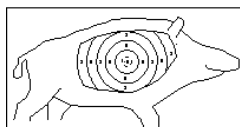
06000019000110(44)



**Дикий кабан 5 слева**  
*Движущаяся мишень 50 метров (ISSF-Bore 5; DJV No. 5); ISSF Правила, Секция 6.3.2.7.1; Диаметр 60мм.*



06000019000104(62)



**Дикий кабан 2**  
*DJV Номер 2; Bore Art. No. S100AA010V1.*



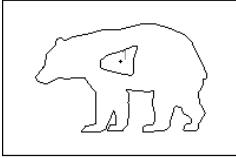
06000019001514(03)

## Медведь

*Мишень Медведь*

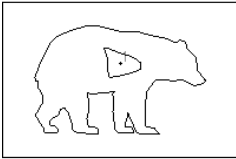


Медведь слева



06000019001213(33)

Медведь справа



06000019001214(30)

Медведь

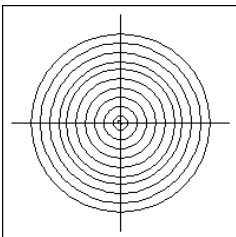


06000019001215(27)

Другой

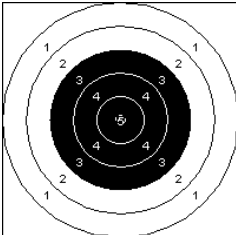
Мишень Медведь

Kronhjort



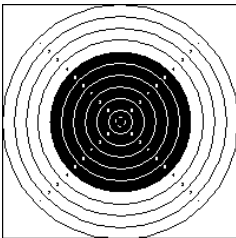
06000019002500(52)

Roebuck left

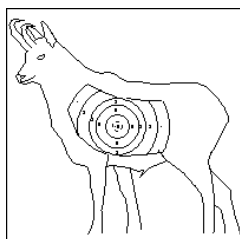


06000019002501(49)

Roebuck right



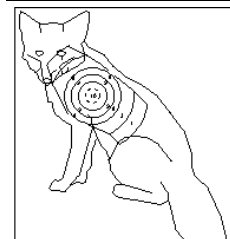
06000019002502(46)



**Серна**  
*DJV Номер 1; Серна Art. No. S100AA008V1.*



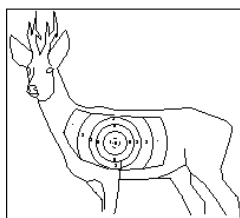
06000019000108(50)



**Fox**  
*DJV Номер 2; Луса Art. No. S100AA009V1.*



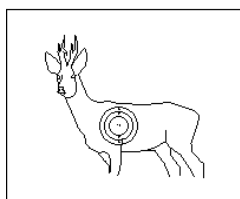
06000019000106(56)



**Roe**  
*DJV Number 4; Косуля Art. No. S100AA007V1.*



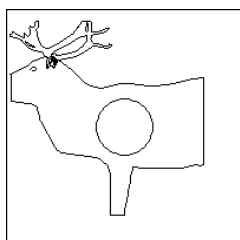
06000019000102(68)



**Датский самец косули**



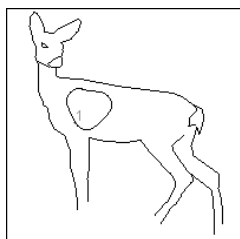
06000019000115(29)



**Северный олень**  
*Северный олень DV-! Норвегия; Art. No. S100AA012.*



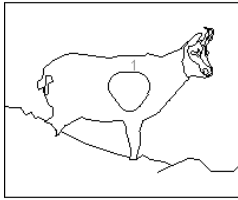
06000019000114(32)



**Косуля слева**  
*Hubertus Reh linkslaufend (Spezialscheibe für Kanton St. Gallen)*



06000019000112(38)

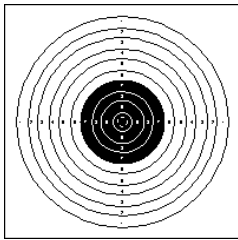


**Серна Hubertus**

*Hubertus Gams rechtslaufend (Spezialscheibe für Kanton St. Gallen)*



06000019000113(35)



**Уточнение**

*20/50 точность для пистолетной мишени  
PP10, ISSF правила, Секция 6.3.2.5 Диаметр 500 мм, черный рефlector от круга 7 до круга 10*

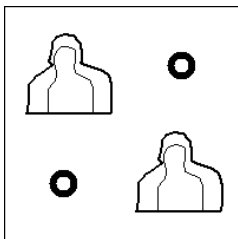


06000019000303(47)

**Скандинавия**

*Мишени, которые используются только в Скандинавии, занесены в эту директорию, кроме изображения животных (американский лось и северный олень), которые могут быть найдены в 'Другой\Охота\Лось'.*

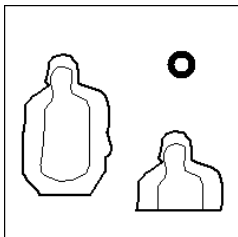
**Военный**



**2x1/3 фигуры**



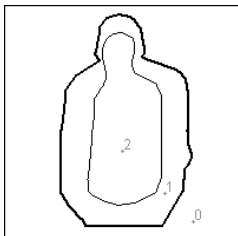
06000019001112(45)



**1/1+1/3 фигуры**



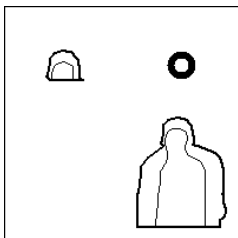
06000019001113(42)



**Целая фигура**



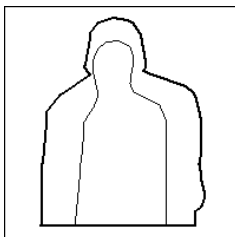
06000019001107(60)



**1/8+1/2 фигуры**



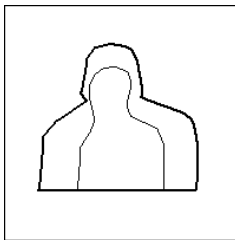
06000019001114(39)



Половина фигуры



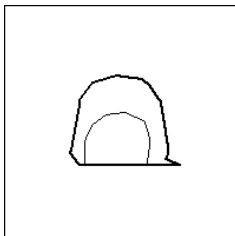
06000019001108(57)



1/3 фигуры



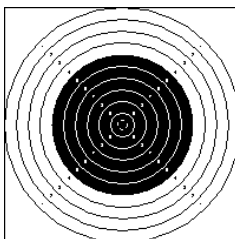
06000019001109(54)



1/8 фигуры



06000019001110(51)

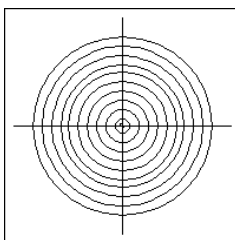


Уточнение



06000019001115(36)

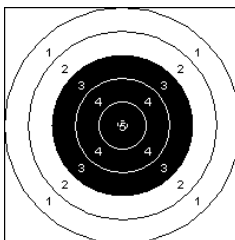
**Full Bore**



300y



06000019002300(70)



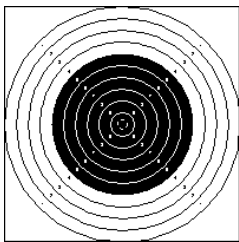
500y



06000019002301(67)



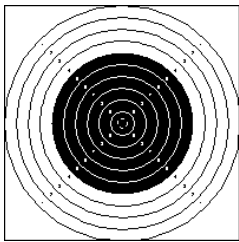
Мишени\Другой\Full Bore



600y



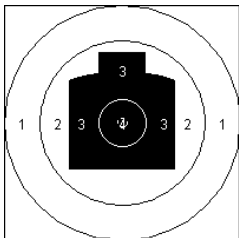
06000019002302(64)



300m



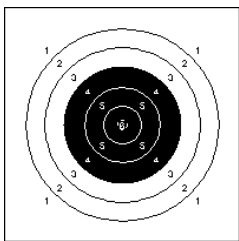
06000019002303(61)



500m



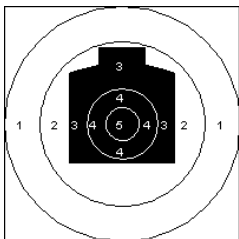
06000019002304(58)



600m



06000019002305(55)



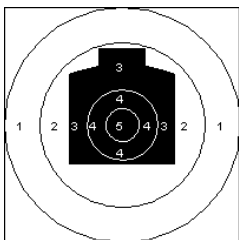
Long Range



06000019002306(52)

Норвегия

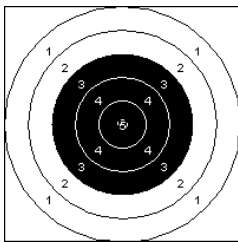
B



B45



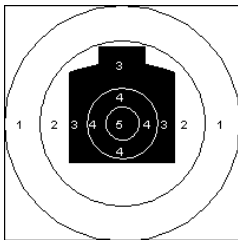
06000019002210(49)



B65



06000019002211(46)



B100



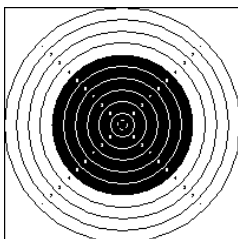
06000019002212(43)



Smaen



06000019002213(40)

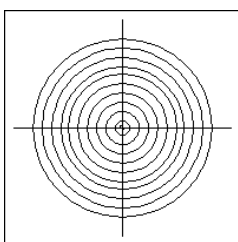


Minismaen



06000019002214(37)

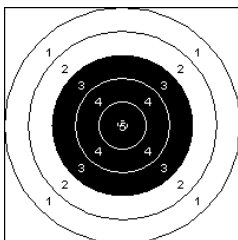
C



C15



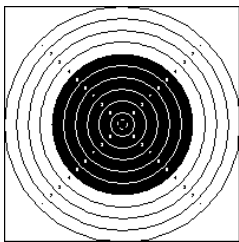
06000019002100(88)



C20



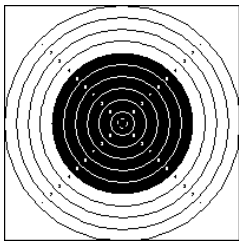
06000019002101(85)



C25



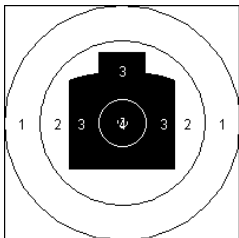
06000019002102(82)



C30



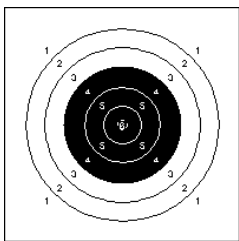
06000019002103(79)



C35



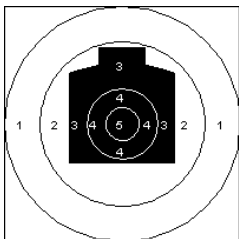
06000019002104(76)



C40



06000019002105(73)

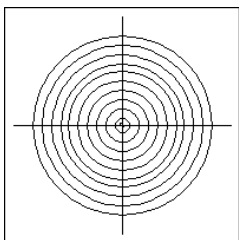


C50



06000019002106(70)

1/x



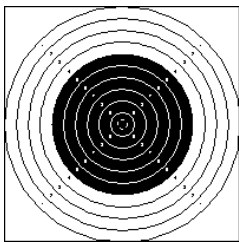
1/3Mini



06000019002200(79)



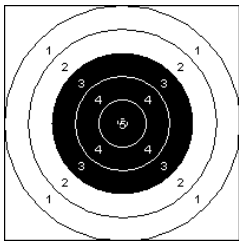
Мишени\Другой\Норвегия



1/3



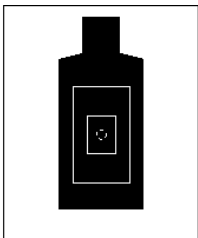
06000019002202(73)



1/4Mini



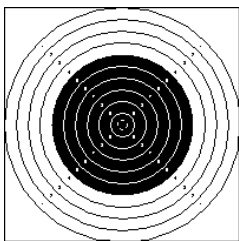
06000019002201(76)



1/4Figur



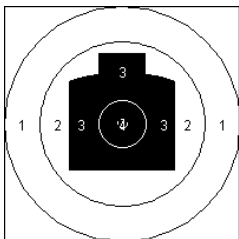
06000019002207(58)



1/4



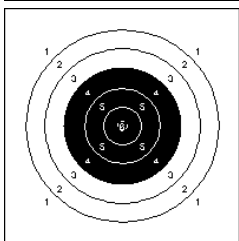
06000019002203(70)



1/6



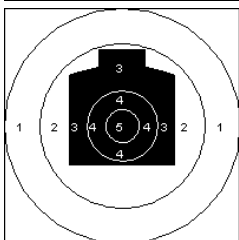
06000019002204(67)



1/8



06000019002205(64)



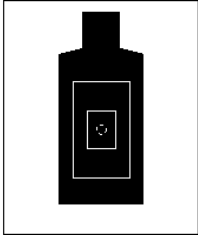
1/10



06000019002206(61)



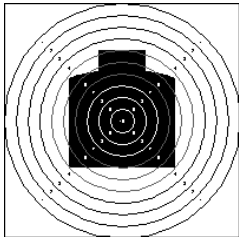
Другой



13x40



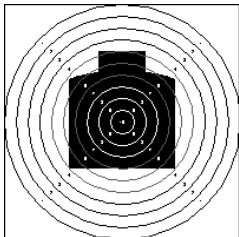
06000019002107(67)



30x10



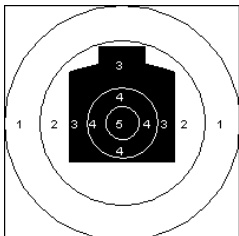
06000019002108(64)



Stripe



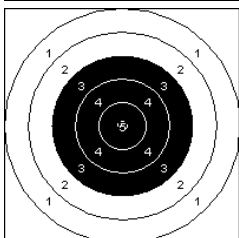
06000019002109(61)



Prisme



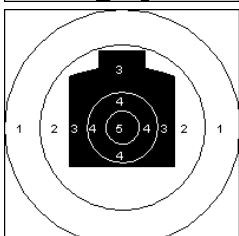
06000019002110(58)



S25



06000019002111(55)



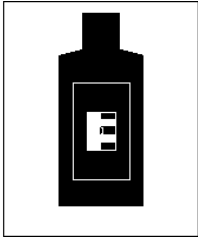
Hjul



06000019002112(52)



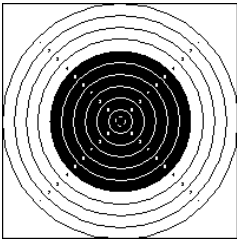
Мишени\Другой\Норвегия



150Sirkel



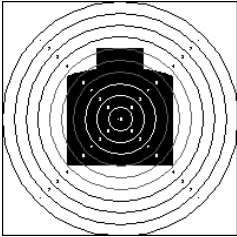
06000019002113(49)



55Sirkel



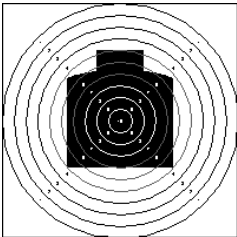
06000019002114(46)



40Tonne



06000019002208(55)



14Tonne



06000019002209(52)



## Программы

Программа поделена в соответствии с используемой дистанцией и категорией дополнительных свойств (например, федеральных программ, групповых чемпионатов). Индивидуальные программы соответствуют рисунку мишени (например А 5), тип оружия (Т=тестовый выстрел,

### 10m

Директория 10 м содержит все программы, обычно используемые в стрельбе на дистанцию 10 м.

#### ISSF

Пневмовинтовка 40



20000735(55)

Пневмовинтовка 60



20000734(58)

Пневмопистолет 40



20000737(49)

Пневмопистолет 60



20000736(52)

#### Передвигающаяся мишень

3030



20000760(77)

2020



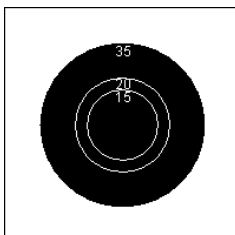
20000761(74)

Смешанный



20000762(71)

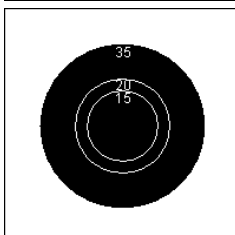
#### Биатлон



15mm



06000019001302(57)



20mm



06000019001301(60)

#### Пентатлон



## Программы\10m\Пентатлон

Пентатлон 20



20000450(37)

Пентатлон 3\*10



20000460(07)

СЕ



20000451(34)

Попытка



20000452(31)

### Другой

Пневмовинтовка 30



20000756(89)

Пневмовинтовка 20



20000757(86)

Пневмоинтока 3\*10



20000754(95)

Пневмопистолет 20



20000739(43)

Zimmerstutzen 30



20000748(16)

Скоростельный пистолет



20000765(62)

## 25m

*Директория 25 м содержит все программы, обычно используемые в стрельбе на дистанцию 25 м.*

### ISSF

Скоростельный пистолет



20000730(70)

Спортивный пистолет



20000733(61)

Ударный пистолет



20000731(67)

Стандартный пистолет



20000732(64)

### CISM

Спортивный пистолет



20000733(61)



Ударный пистолет



20000731(67)

Стрельба из военного скорострельного оружия. Мужчины.



20000750(10)

Стрельба из военного скорострельного оружия. Женщины.



20000753(01)

---

## Sui

Федеральная программа



20000830(61)

FS



20000831(58)

---

## Другой

SP15



20000751(07)

---

## 50m

*Директория 50 м содержит все программы, обычно используемые в стрельбе на дистанцию 50 м.*

### ISSF

Винтовка 60



20000725(85)

Стандартная винтовка 39-\*20



20000726(82)

Произвольная винтовка 3\*40



20000724(88)

Пистолет 60



20000727(79)

---

### CISM

Винтовка 60



20000725(85)

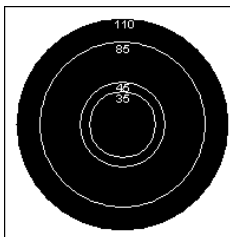
Стандартная винтовка 39-\*20



20000726(82)

---

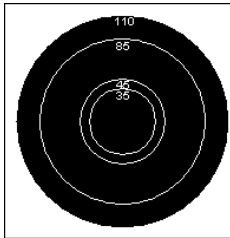
### Биатлон



35mm



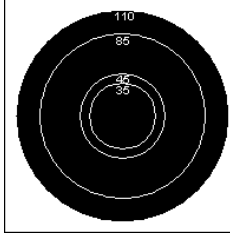
06000019001306(45)



45mm



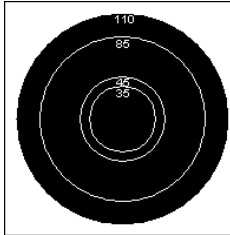
06000019001305(48)



85mm



06000019001304(51)



110



06000019001303(54)

### Передвигающаяся мишень

ISSF

3030



20000770(47)

2020



20000771(44)

Смешанный



20000772(41)

DJV

Дикий кабан 5



20000775(32)

SWE



## Программы \50m\Передвигающаяся мишень

Подвижная косуля



20000851(95)

Подвижный лось



20000852(92)

---

### Sui

Федеральная программа



20000832(55)

FS



20000833(52)

Morgarten



20000361(13)

PB5

D4D6



20000072(07)

---

### Другой

Винтовка 3\*10



20000755(92)

винтовка 30



20000758(83)

---

### 300m

*Директория 300 м содержит все программы, обычно используемые в стрельбе на дистанцию 300 м.*

#### ISSF

Произвольная винтовка 3\*40



20000721(97)

Произвольная винтовка 60



20000722(94)

Стандартная винтовка 39-\*20



20000723(91)

Rifle 2\*30



20000717(12)

---

#### CISM

Стандартная винтовка 39-\*20



20000723(91)



Rapid Fire 3x20  
*Скоростная военная стрельба 3\*20*



20000816(06)

---

## Швейцария

### Федеральная программа

Завершенный



20000840(31)

OP A5 Sighters



20000839(34)

OP Part 1

*A 5 S 5*



20000838(37)

OP B4 Sighters



20000836(43)

OP Part 2

*B4 S5 D2 D3 D5*



20000837(40)

---

### Групповой чемпионат

A5S

*Неограниченной группа упражнений,  
находящаяся в окне A5*



20000398(96)

A10S

*Неограниченная группа упражнений,  
находящаяся в окне A 10*



20000397(02)

Группа A

*GM Группа A*



20000084(68)

Группа B

*GM Группа B*



20000014(84)

Группа D

*GM Группа D*



20000083(71)

---

A

\A\A5

\A\A5\Одиночные выстрелы

S0



20011011(73)

S4



20000019(69)



S5



20000012(90)

S6



20000013(87)

S8



20000020(66)

S10



20000015(81)

---

\A\A5\Отсроченный результат

D0



20000010(96)

D5



20000023(57)

D6



20000024(54)

D3D3



20000025(51)

D4D4



20000026(48)

D5D5



20000016(78)

\A\A5\Отсроченный результат\C пробой

P2 D2 D3 D5



20000344(64)

P1 D2 D3 D4 D5



20000346(58)

P2 D2 D2 D3 D3



20000348(52)

---

\A\A5\Комбинированный

S4D4



20000006(11)

S5D3



20000021(63)



S2 D3 D5



20000009(02)

S4 D3 D3



20000022(60)

S5 D3 D4



20000007(08)

S6 D3 D3



20000676(38)

S2 D2 D3 D5



20000008(05)

\A\A5\Комбинированный\С пробой

S6D4



20000002(23)

P2 S1 D3 D6



20000027(45)

P2 S2 D3 D3



20000668(62)

P2 S2 D3 D5



20000003(20)

P2 S5 D3 D4



20000667(65)

P3 S6 D3 D3



20000001(26)

P2 D2 D2 D3 D3



20000005(14)

P1 S2 S3 S4 S5



20000004(17)

\A\A10

\A\A10\Одиночные выстрелы

S0



20000031(33)

S5



20000033(27)



S6



20000034(24)

S8



20000035(21)

\A\A10\Одиночные выстрелы\С пробой

Открытие стрельбы



20000763(68)

P2S6



20000666(68)

S10



20000029(39)

S6S4



20000038(12)

\A\A10\Отсроченный результат

D0



20000030(36)

D5



20000043(94)

D6



20000044(91)

D3D3



20000045(88)

\A\A10\Отсроченный результат\С пробой

P2D1



20000694(81)

P2 D2 D3 D5



20000040(06)

P2 4\*D5



20000028(42)

\A\A10\Комбинированный

S3D3



20000041(03)

S4D4



20000042(97)



S5D3



20000046(85)

S6D4



20000032(30)

S2 D3 D5



20000039(09)

S2 D3 D5



20000357(25)

S4 D3 D3



20000210(78)

S3 S4 D4 D4



20000677(35)

\A\A10\Комбинированный\С пробой

S4D4



20000047(82)

S5D3



20000037(15)

S6D6



20000048(79)

P2 S5 D2 D3



20000356(28)

P2 4\*D5



20000695(78)

Лежащий 4\*S10



20000589(08)

Стоящий 4\*S10



20000579(38)

Колено 4\*C10



20000569(68)

\A\A100

P0



20000396(05)

\A\A100\Одиночные выстрелы



S0



20000051(70)

S2

*Nachdoppel*



20000052(67)

S3



20000053(64)

S4



20000054(61)

S5



20000055(58)

S6



20000056(55)

S10



20000057(52)

P1S4



20000665(71)

D0



20000050(73)

D4D4



20000049(76)

P2 S5 D2 D3



20000058(49)

B

\B\B4

P0



20000395(08)

\B\B4\Одиночные выстрелы

S0



20000061(40)

S6



20000062(37)

\B\B4\Отсроченный результат

D0



20000060(43)



D5



20000064(31)

D6



20000063(34)

D3D3



20000065(28)

D4D4



20000066(25)

P2 D4 D6 KOM



20000349(49)

---

\B\B4\Комбинированный

S3 D3 D3



20000067(22)

S3 D3 D6



20000379(56)

S3 D3 D3 D3



20000069(16)

S4D4



20000345(61)

S6 D3 D3 D6 KOM



20000359(19)

\B\B4\Комбинированный\С пробой

P2 S1 S3 S6



20000068(19)

P2 S2 D3 D5



20000669(59)

S4D4



20000070(13)

P2 S6 D6 D6



20000075(95)

---

\B\B10

P0



20000968(35)





---

S0	
	20000076(92)
D0	
	20000077(89)
S2 D3 D5	
	20000376(65)
S2D2	
	20000078(86)
D3D5	
	20000079(83)




---

\B\B100

P0	
	20000967(38)
S0	
	20000081(77)
D0	
	20000080(80)
S10	
	20000082(74)

---

\B\PB5

P0	
	20000394(11)
S0	
	20000071(10)
D0	
	20000073(04)
D4D6	
	20000072(07)

---

Другой

FS	
	20000059(46)

Knabenschiessen

*Юношеская практика стрельбы предусмотрена только для Юношеской школы Цюриха.. Однако она имеет специальный итог ( A6) и специальную распечатку. В юношеской срьелбе 5 выстрелов производятся по 5 мишеням.самый*





*внутренний, 5й круг, оценивается в 6 баллов. Ос*

Morgarten



20000362(10)

Зимняя практика Pfäffiker

*Результаты, достигнутые одиночным стрелком: каждые 10 выстрелов в 10 баллов, для групп-2 балла.*



20000377(62)

Ustertag-Scheibe



20000738(46)

Vögelinsegg



20000363(07)

Hans Waldmann Schiessen



20000776(29)

---

F5

D0



20000976(11)

S0



20000986(78)

---

## Скандинавия

### Шведская программа

Двойной

*P0 S5 S5 S5 S5*



20000718(09)

10

*P0 S5 S5*



20000719(06)

25

*P0 S5 S5 S5 S5 S5*



20000720(03)

---

### Швейцарский чемпионат

Первая смена

*P0 S5 S5 S5*



20000705(48)

Средняя смена

*P0 S5 S5*



20000706(45)

Финал

*P0 S5 S5*



20000707(42)

Зарезервированный

*P0 S5 S5 S5 S5*



20000708(39)



Финал зарезервирован  
P0 S5 S5 S5



20000709(36)

### Другой

Винтовка 3\*10



20000728(76)

### Другой

*Все мишени, которые явно подходят ни под одну из предыдущих дистанций, включены в категорию "Другие"*

### Full Bore

3yDL



20000860(68)

5yDL



20000861(65)

6yDL



20000862(62)

LRDL



20000863(59)

### Austria

Пистолет

\Пистолет\1

1

Pistol A 5m



20000500(81)

Pistol A 10m



20000501(78)

\Пистолет\2

2

Pistol B 5m



20000502(75)

Pistol B 10m



20000503(72)

\Пистолет\3

3

Pistol D 5m



20000504(69)



Pistol D 10m



20000505(66)

\Пистолет\4  
4

Pistol D 5m



20000504(69)

Pistol D 10m



20000505(66)

5



20000504(69)

5

6



20000504(69)

6

7



20000506(63)

7

8



20000508(57)

8

9



20000508(57)

9

10



20000507(60)

10

11



20000509(54)

11

12



20000510(51)

12

Длинноствольный карабин

\Длинноствольный карабин\5

5

Rifle A 10m vertical



20000511(48)

Rifle A 20m vertical



20000512(45)

\Длинноствольный карабин\6

6

Rifle B 10m horizontal



20000513(42)



Rifle B 20m horizontal



20000514(39)

Длинноствольный карабин\7

7

Rifle B 10m ellipse



20000515(36)

Rifle B 20m ellipse



20000516(33)

Длинноствольный карабин\8

8

Rifle B 10m ellipse



20000515(36)

Rifle B 20m ellipse



20000516(33)

9

9



20000515(36)

10

10



20000515(36)

11

11



20000515(36)

12

12



20000519(24)

13

13



20000519(24)

Длинноствольный карабин\14

14

Rifle C 15m



20000517(30)

Rifle C 30m



20000518(27)

15

15



20000520(21)

16

16



20000521(18)

**Скандинавия**

Мишени, которые используются только в Скандинавии, занесены в эту директорию, кроме изображения животных (американский лось и северный олень), которые могут быть найдены в 'Другой\Охота\Лось'.



---

Военный

2x1/3 фигуры



20000740(40)

1/1+1/3 фигуры



20000741(37)

Целая фигура



20000742(34)

1/8+1/2 фигуры



20000743(31)

Половина фигуры



20000744(28)

1/3 фигуры



20000745(25)

1/8 фигуры



20000746(22)

Уточнение



20000747(19)

---

**Hunting**

Американский лось



20000850(01)

Moose LR Running



20000853(89)



## Контроль

Меню управления содержит все функции, необходимые в текущей программе. Меню появляется автоматически при выборе программы.

### Зум

Большинство изображений мишеней могут быть представлены в трёх различных размерах (уровни зума). Команда зума переходит к следующему размеру. Когда самый маленький размер достигнут, следующая команда зума снова запускает самый большой размер.



099052(52)

### Match

На протяжении соревнования стрелок может иметь доступ к большинству команд с помощью кнопки Матч (RC92). Он так же может запрограммировать аппарат для первой группы вместо тестовой. Пока первая группа не выполнена, возможен возврат к тестовой группе с п



990636(75)

### Попытка

В произвольных сериях тип оружия может быть запущен заново в любое время командами Test, Single and Series.



99063400(49)

### Одиночные выстрелы

В произвольных сериях тип оружия может быть запущен заново в любое время командами Test, Single and Series. Если уже установлен единый тип оружия, эта команда единая группа подытоживается, а новая группа незамедлительно стартует. Таким образом, на приме



99063401(46)

### Подитог

Закрывает текущую открытую группу и распечатывает программу группы. Функция доступна только когда открытая группа (P- S- или D-) завершена. Группа, где предписанно количество выстрелов, не может быть пропущена. Если стрельба производится без выхода из сист



990530(05)

### Итог

В произвольных сериях итог группы соответствует промежуточному итогу или итогу позиции. Текущая группа присоединяется. Это соответствует промежуточной сумме. В дополнение все группы начиная с последнего итога группы складываются и вычитаются вместе. Так гру



990531(02)

### ИТОГ

В произвольных сериях итоговый счёт в матче останавливает текущую программу (итог программы). Промежуточный итог подсчитывается так же, как и групповой. В дополнение, все оценки выстрелов (кроме тестовых выстрелов) объединяются и показываются как "общий" и



990532(96)



## Отсроченный результат

*В произвольных сериях тип оружия может быть перезапущен в любое время командами Тест, Одиночный и Серии. Если тип оружия также обозначен в сериях, то с помощью этой команды группы серий могут быть показаны и суммированы. Тогда другая группа запускается а*



99063402(43)

## Показать

*В группе с серийными выстрелами все выстрелы, производящиеся в настоящий момент, выказываются заранее. Соответственно в конце группы, только эти выстрелы, которые ещё не были показаны, показываются. В группе с тпом оружия Тест или Одиночный выстрел штрих-*



099054(46)

## Результат

*В произвольных сериях команда Оценка может изменить второй итог на первый. Это полезно, когда первый выстрел квалификационный произведён перед вторым финальным. На официальных соревнованиях результат подсчитывается в десятых, а квалификационные в целы*



990643(54)

## Распечатать содержимое экрана

*Текущее изображение на экране распечатывается на графическом принтере (Только D931/CBM210). Распечатка на матричном принтере D93 невозможна.*



099050(58)

## Повторить

*Запускает заново предварительно покинутый способ с теми же настройками ( номер стрелка, имя стрелка, оружие и позиция). Эта команда может быть заблокирована установкой 'Other\Start\Permit Repeat\Off'.*



91(18)

## SC-программа

### Порядок

*В программах, которые показывают структуру матча, в "Группе" возможен выбор установок, с которых вы хотели бы начать. В этом случае, например, вы можете сделать только финальные выстрелы матча. В течение матча в "Группе" может быть выбрана установка "Тест"*

### Неисправность

*В дисциплинах стрельбы на 25 метров определены различные правила. В соответствии с дисциплиной и заданным типом оружия (разрешённый/ не разрешённый), выполненные выстрелы должны быть закончены и оценены. Индивидуальные команды позволяют системе правил*

## Завершить серию

*Активная группа зарегистрирована с нулем. Такое случается, когда стрельба группы ещё не выполнена.*



99063700(22)

## Ввести нулевой выстрел

*Вводит выстрел с нулевой оценкой в текущую программу. Эта функция необходима, если стрельба производится без использования датчика стрельбы, и мишень не затронута. В такой ситуации система сама по себе не*



099058(34)



## » Неисправность \ Ввести нулевой выстрел

может распознать выстрел.

### Дозволенный

Неисправность разрешённого оружия ( по решению судьи) позволяет стрелку закончить группу выстрелов в своей дисциплине ( спортивный пистолет, центральный боевой пистолет в секции скоростной стрельбы) или повторить её ( стандартный пистолет, скоростная стр



99063701(19)

### Недозволенный

Отказы в работе несанкционированного оружия влекут за собой закрытие группы нулём, и стрелку не предоставляется повтор. Дополнительно производится ввод данных в журнал.



99063702(16)

### Счёт серии

"Подсчитать серию" заканчивает обращение с неисправностью оружия. Даже при нескольких повторях выстрелы тщательно выбраны и подсчитаны в соответствии с правилами ISSF.



99063703(13)

## Другой

Часто используемые операционные элементы могут быть найдены внапрямую в Контрольное меню \ Другой.

### Прервать

Производит в дополнение к итогу матча выход из группы ( запись журнала), чтобы пометить текущую группу как недействительную.



50(44)

### Ввести нулевой выстрел

Вводит выстрел с нулевой оценкой в текущую программу. Эта функция необходима, если стрельба производится без использования датчика стрельбы, и мишень не затронута. В такой ситуации система сама по себе не может распознать выстрел.



099058(34)

### Стереть окно мишени

Стирает выстрелы из окна мишени без вычета их из итога. (см. так же настройку 'Clear target window after shots').



099062(22)

### Очистить результаты только на мониторе

Стирает все записи в окне Список без вычета произведённых выстрелов из итога.



990630(93)

### Convert last sighting shot



09906901(97)

### Convert both sighters



09906902(94)

## Timer

Эта команда используется для контроля за встроенным таймером.



**Установить таймер**

*Устанавливает таймер через введённые временные величины и показывает их в строке ввода*



990650(33)

**Запустить таймер**

*Запускает таймер*



990651(30)

**Перезагрузить таймер**

*Переключает таймер на величины, заданные командой "Установить таймер".*



990652(27)

**Отменить таймер**

*Отключает таймер и убирает его с экрана*



990653(24)

**Фиксированные значения времени**

*Здесь находится список фиксированных отрезков времени для запуска таймера через штрих-код.*

30s

30 сек



9906600030(34)

40s

40 сек



9906600040(04)

50s

50 сек



9906600050(71)

60s

60сек



9906600060(41)

90s

90 сек



9906600090(48)

300s

5 мин



9906600300(97)

1h

1 ч



9906603600(91)

**Следующий первичный результат**

*Каждое изображение мишени имеет номер установленного способа подсчёта, который может быть использован для оценки мишени. Комманда "Other\Next Primary Score" позволяет прокрутить различные методы подсчёта. Эти изменения могут быть сделаны только для свобо*



9906421999(45)

**Следующий вторичный результат**

*Как и для первого результата, метод подсчёта результатов может быть изменён.*



9906422999(52)

**Коррекция штрих-кода**



990646(45)



## Система

Установки и программы, которые редко должны изменяться или использоваться. Некоторые из этих функций закреплены за особыми группами пользователей (Администратор или персонал Suiss).

### ОТЧЁТЫ

Отчётная информация о прошлых программах может быть распечатана.

#### перегрузить

Последние десять групп впоследствии могут быть загружены ещё раз для сравнения. Хотя они не могут быть изменены, это позволяет воссоздать и показать изображение выстрела с помощью завершённых программ.

1

Загрузить последнюю программу стрельбы для обсуждения.



99063800(13)

2

Загрузить предпоследнюю программу стрельбы для обсуждения.



99063801(10)

3

Загрузить третью с конца программу стрельбы для обсуждения.



99063802(07)

4

Загрузить четвёртую с конца программу стрельбы для обсуждения.



99063803(04)

5

Загрузить пятую с конца программу стрельбы для обсуждения.



99063804(01)

6

Загрузить шестую с конца программу стрельбы для обсуждения.



99063805(95)

7

Загрузить седьмую с конца программу стрельбы для обсуждения.



99063806(92)

8

Загрузить восьмую с конца программу стрельбы для обсуждения.



99063807(89)

9

Загрузить девятую с конца программу стрельбы для обсуждения.



99063808(86)

10

Загрузить десятую с конца программу стрельбы для обсуждения.



99063809(83)

#### повторно распечатать

В случае зажима бумаги или другой проблемы принтера бывает, что лист результатов не распечатывается. Завершённые группы могут быть ещё раз распечатаны.

1

Снова распечатать последнюю программу.




09905520(69)



2	Снова распечатать предпоследнюю программу.	 09905521(66)
3	Снова распечатать третью из последних программ.	 09905522(63)
4	Снова распечатать четвёртую из последних программ.	 09905523(60)
5	Снова распечатать пятую из последних программ.	 09905524(57)
6	Снова распечатать шестую из последних программ.	 09905525(54)
7	Снова распечатать седьмую из последних программ.	 09905526(51)
8	Снова распечатать восьмую из последних программ.	 09905527(48)
9	Снова распечатать девятую из последних программ.	 09905528(45)
Все	Перепечатка всех программ журнала.	 09905529(42)



## счетчик выстрелов

*Механический счетчик выстрелов: Дополнительный механический счётчик считает только выстрелы на вашей мишени. Он не может быть сброшен. Демо-выстрелы и пропущенные выстрелы не считаются. Детализированное описание всех функций может быть найдено в руководс*

Отчёт счётчика выстрелов	 09903608(82)
Текущий номер выстрела показывается на экране и на принтере.	

## Ошибочный выстрел

*Не разрешённые выстрелы ( во время остановки, паузы или фазы показа и перекрёстной стрельбы) не только подсчитываются, но и хранятся в пульте управления, как рассматриваемые, и могут быть запрошены в любое время. Выстрелы будут показаны со временем и, есл*

Показать	 990562(06)
Отчёт об ошибочных выстрелах появляется в окне "Лист"	
принтер	 990564(97)
Отчёт об недействительных выстрелах печатается на подсоединённом принтере. Если принтер выключен, отчёт отклоняется.	

## Log

*События, имеющие отношение к длительности программы, регистрируются в памяти (событийная память,*



журнал). Эта информация необходима для восстановления программы после разрыва электропитания. CU 931 передаёт эти данные при каждом запуске системы. Если пос

**Все**

Все события напечатаны в хронологическом порядке. Самое давнее сначала, последнее в конце. Распечатка может быть прервана в любой момент выключением принтера.



09905500(32)

**10**

Десять самых последних событий напечатаны в хронологическом порядке.



09905501(29)

**20**

Двадцать самых последних событий напечатаны в хронологическом порядке.



09905502(26)

**50**

Пятьдесят самых последних событий напечатаны в хронологическом порядке.



09905505(17)

**Наоборот**

Все события распечатываются в обратном хронологическом порядке, в начале самые ближайšie к нам события, а самые удалённые в конце. Распечатка может быть прервана в любое время выключением принтера.



09905509(05)

## Настройки

Пользователь может адаптировать под собственные нужды работу пульта управления путём многих различных установок. Программа может работать по-разному в соответствии с выбранными свойствами. С другой стороны для фиксированных программ возможно переписать о

### презентация

Все установки, соединённые с изображениями в широком смысле слова находятся в 'Презентация'. Они применяются не только для презентации на экране, но и для отображения на принтере и другом демонстрационном оборудовании.

#### Выстрел

Директория 'Презентация\Выстрел' содержит настройки, которые изменяют отображение выстрела. Это влияет не только на символ выстрела, но и на изображение в окне выстрела, в окне Список и на принтере.

#### \Выстрел\Последний выстрел

Директория 'Last shot' соержжит настройки показа рисунков последних выстрелов.

#### \Выстрел\Последний выстрел\Символ

Символ выстрела может быть изменён в соответствии с видом, размером и фоном.

#### \Выстрел\Последний выстрел\Символ\Font

Символ, обозначающий последний результат, так же как и обозначающий другие выстрелы, могут быть задан предварительно.

**Крест**

Место выстрела обозначается крестиком



09907110(52)

**Номер**

Выстрел обозначается номером выстрела



09907111(49)

**Ничего**

Место выстрела не обозначается





09907112(46)



X <i>Выстрел обозначается X</i>	 09907113(43)
Точка <i>Место выстрела обозначается точкой</i>	 09907114(40)
Токий крест <i>Выстрел обозначается тонким крестиком</i>	 09907115(37)
Круг <i>Место выстрела обозначается кругом</i>	 99071106(17)
Калибр (Неисправность) <i>Выстрел представляется в реальном размере в форме круга, если он не менее 5 Пикселей. Если размер слишком мал, изображение автоматически меняется на "крест".</i>	 99071107(14)

**\Выстрел\Последний выстрел\Символ\Размер**

*Размер картинки не может быть изменён. Размер задан в пикселях. Эта конфигурация не изменяет калибр.*

14 <i>Точки</i>	 99073300(31)
16 <i>Точки</i>	 99073301(28)
18 <i>Точки</i>	 99073302(25)
20 <i>Точки</i>	 99073303(22)
22 (Неисправность) <i>Точки</i>	 99073304(19)
24 <i>Точки</i>	 99073305(16)
26 <i>Точки</i>	 99073306(13)
28 <i>Точки</i>	 99073307(10)
30 <i>Точки</i>	 99073308(07)
32 <i>Точки</i>	 99073309(04)

**\Выстрел\Последний выстрел\Символ\Наоборот**

*Все символы белые на чёрном фоне. Центр большинства мишеней чёрный. Графика может быть изменена наоборот. Тогда символ будет чёрный на белом фоне.*



**Выключенный (Неисправность)**

*Выстрел позазывается в обычном режиме.*



09907140(59)

**Включенный**

*Выстрел показывается в противоположных цветах.*



09907141(56)

---

**\Выстрел\Последний выстрел\Окно последнего выстрела**

*В окне выстрела вместе с оценкой выстрела, номер выстрела и второй результат тоже показываются. Для того, чтобы сделать презентацию более понятной возможно не показывать или номер выстрела или второй результат. Также возможно отключить это окно.*

**\Выстрел\Последний выстрел\Окно последнего выстрела\Экран**

*В окне выстрела вместе с оценкой выстрела, номер выстрела и второй результат тоже показываются. Для того, чтобы сделать презентацию более понятной возможно не показывать или номер выстрела или второй результат. Также возможно отключить это окно.*

**Неактивный**

*Поле показа последнего выстрела стёрто.*



09907050(38)

**Первый**

*В окне выстрела показывается только первый результат.*



09907051(35)

**SNr Prim**

*В окне выстрела показывается номер выстрела и первый результат.*



09907052(32)

**SNr Prim Sec (Неисправность)**

*В окне выстрела показывается номер выстрела, первый и второй результаты (по 100 на круг всего в 10 очков в соответствии с ISSF).*



09907053(29)

**Timer**



09907054(26)

---

**\Выстрел\Последний выстрел\Окно последнего выстрела\Отложенные выстрелы**

**Включенный (Неисправность)**

*Включенный*



99080701(41)

**Выключенный**

*Выключенный*



99080700(44)

---

**\Выстрел\Последний выстрел\Показ Десятки**

*Большинство изображений мишеней имеют маленький круг для индикации нормального результата. Попадание в круг (в десятку, в мушку) может быть отображено на пульте управления, картинкой, активизированной в окне пульта управления.*

**Выключенный**

*Попадание в "десятку" показывается обычным способом.*



99074100(56)

**Включенный (Неисправность)**

*В случае попадания в десятку пульт управления показывает концентрические круги различного размера один за другим несколько раз в центре мишени.*



99074101(53)



### \Выстрел\Стандарт

В директории 'Standard' расположены все настройки, которые влияют на изображение всех выстрелов кроме последнего.

### \Выстрел\Стандарт\Символ

Символ выстрела может быть изменён в соответствии с видом, размером и фоном.

### \Выстрел\Стандарт\Символ\Form

Символ, обозначающий последний результат, так же как и обозначающий другие выстрелы, могут быть задан предварительно.

Крест

Место выстрела обозначается крестиком



09907030(01)

Номер

Выстрел обозначается номером выстрела



09907031(95)

Ничего

Место выстрела не обозначается



09907032(92)

X

Выстрел обозначается X



09907033(89)

Точка

Место выстрела обозначается точкой



09907034(86)

Токий крест

Выстрел обозначается тонким крестиком



09907035(83)

Круг

Место выстрела обозначается кругом



99070306(89)

Калибр (Неисправность)

Выстрел представляется в реальном размере в форме круга, если он не менее 5 Пикселей. Если размер слишком мал, изображение автоматически меняется на "крест".



99070307(86)

### \Выстрел\Стандарт\Символ\Размер

Размер картинки не может быть изменён. Размер задан в пикселях. Эта конфигурация не изменяет калибр.

14

Точки



09907040(68)

16

Точки



09907041(65)

18 (Неисправность)

Точки



09907042(62)

20

Точки



09907043(59)

22

Точки



09907044(56)



24

Точки



09907045(53)

26

Точки



09907046(50)

28

Точки



09907047(47)

30

Точки



09907048(44)

32

Точки



09907049(41)

### \Выстрел\Стандарт\Символ\Наоборот

Все символы белые на чёрном фоне. Центр большинства мишеней черный. Графика может быть изменена наоборот. Тогда символ будет черный на белом фоне.

**Выключенный**

Выстрел позазывается в обычном режиме.



09907320(04)

**Включенный (Неисправность)**

В случае попадания в десятку пулт управления показывает концентрические круги различного размера один за другим несколько раз в центре мишени.



09907321(01)

### \Выстрел\Стандарт\Фотмат печати

Формат принтера определяет изображение выстрела. Формат печати часто предписывается на прямую программой. Распечатка на международном соревновании выглядит не так, как на федеральном Швейцарском.

### \Выстрел\Стандарт\Фотмат печати\Использовать всегда

**Включенный**



99073199(43)

**Выключенный (Неисправность)**



99073198(46)

**недостаток (Неисправность)**

Принтер распечатывает выстрелы с номеров, направлением стрелки, первым и вторым результатом.



99073100(49)

**Xy**

На принтере распечатываются первый и второй результат и XY координаты.



99073101(46)

**t x/y**

Как и первый результат, время выстрела и его координаты показываются.



99073109(22)

**Время**

В формате "Время" постоянно изображается время с момента произведения первого выстрела в группе.



99073108(25)



### Debug

*Формат устранения ошибок предусматривается только для тестирования. Он поддерживает все измерения, произведённые электронной вычислительной системой LON, так же как регистрирует в виде списка зафиксированную температуру и другую информацию.*



99073102(43)

---

### \Выстрел\Стандарт\Формат показа

#### недостаток (Неисправность)

*Выстрел показывается с номером, стрелкой, показывающей направление, первым и вторым результатами в окне Список.*



99070800(62)

#### Xy

*Первый и второй результаты, а также XY координаты показываюся в окне Список.*



99070801(59)

#### t x/y

*Как и первый результат, время выстрела и его координаты показываюся.*



99070809(35)

#### Время

*Показать формат Время. Временная разница между двумя выстрелами текущей группы также показывается.*



99070808(38)

### Debug

*Формат исправления ошибок слежит исключительно для тестирования. Он поддерживает все оценки, которые выставлены с помощью электронной вычислительной системы LON. Так же как среди прочего, например, выставляются оценки температуры.*



99070802(56)

---

### \Выстрел\Стандарт\второй результат

*Пторой результат может быть выключен постоянно.*

#### Выключенный

*Второй результат выключен*



09907120(22)

#### Включенный (Неисправность)

*Второй результат включён*



09907121(19)

---

### \Выстрел\Стандарт\Очистить мишень после x выстрелов

*В тестовой и одиночной группе настройка "Очистить окно мишени после выстрелов" позволяет мишени регулярно очищаться и поддерживать это состояние. Выстрелы считаются комплексно в группе. Но это только в тестовой и одиночной группе. В серийных группах все выс*

#### 0

*Очистить окно мишени после 20 выстрелов.*



99078600(39)

#### 5

*Очистить окно мишени после 5 выстрелов.*



99078605(24)



**10 (Неисправность)**

*Очистить окно мишени после 10 выстрелов.*



99078610(09)

**20**

*Очистить окно мишени после 20 выстрелов.*



99078620(76)

**\Выстрел\Перекрестная стельба**

*Параметры появления перекрестных выстрелов (выстрелы, произведённые с другой линии по своей) будут зарегистрированы в директории "Перекрестные выстрелы"*

**\Выстрел\Перекрестная стельба\Показать**

*Перекрестные выстрелы обозначены в правом внешнем углу мишенного окна. Символ остаётся включенным в течение 7 минут. Если последний перекрестный выстрел датируется временем, превосходящим 7 минут, символ вновь исчезает. Отдельно предусмотрен вход для обозн*

**Выключенный (Неисправность)**

*Показ перекрестных выстрелов опменён в окне Список. Первый перекрестный выстрел показывается с символом в окне мишени в верхнем правом углу.*



09907060(08)

**Включенный**

*Перекрестные выстрелы отображаются в окне Список вводом "перекрестный выстрел"*



09907061(05)

**\Выстрел\Перекрестная стельба\принтер**

*В дополнение к показу в мишенном окне, перекрестные выстрелы могут быть распечатаны.*

**Выключенный (Неисправность)**

*Перекрестные выстрелы не показываются на принтере. В частности, распечатывание происходит на бланках (федеральные программы, полевая стрельба) перекрестные выстрелы могут не влиять на форматирование.*



09907170(66)

**Включенный**

*Перекрестный выстрел выведен на принтер.*



09907171(63)

**\Выстрел\Несанкционированный выстрел**

*Параметры, определяющие отображение выстрелов, осуществлённых вне лимита времени, во время остановки, паузы или фазы показа результатов, будут зарегистрированы в Директории "Недействительные выстрелы"*

**\Выстрел\Несанкционированный выстрел\Показать**

*Пропущенные выстрелы могут быть показаны в окне Список.*

**Выключенный**

*Показ несанкционированных выстрелов запрещён в окне Список.*



99073400(22)

**Включенный (Неисправность)**

*Недействительные выстрелы обозначаются в окне Список как "недействительные выстрелы"*



99073401(19)

**\Выстрел\Несанкционированный выстрел\принтер**

*Пропущенные выстрелы не могут быть распечатаны.*



**Выключенный**

*Пропущенные выстрелы не распечатываются.*



99073500(13)

**Включенный (Неисправность)**

*Несанкционированные выстрелы распечатываются на листе результатов как "несанкционированные"*



99073501(10)

---

**\Выстрел\Лучший выстрел**

*В серийных группах лучший выстрел ( низкий выстрел ) в конце может быть показан однажды и распечатан в круглых скобках вместе с номером выстрела.*

**Выключенный**

*Распечатка лучшего выстрела запрещена*



99079700(37)

**Включенный (Неисправность)**

*Лучший выстрел в групповой серии показан*



99079701(34)

---

**Распечатка**

*В директории 'Presentation\Printing' все настройки, контролирующие принтер могут быть изменены.*

**\Распечатка\Колонка конфигурации**

*Возможно использовать матричный принтер D93 с бумагой, перфорированной в центре. С колонкой конфигурация программа может быть установлена сразу на двух колонках. Перфорированная бумага может соответственно быть поделена посередине. Также важное замечание:*

**\Распечатка\Колонка конфигурации\Использовать всегда**

**Включенный**



99071399(11)

**Выключенный (Неисправность)**



99071398(14)

---

**Левый**

*Программа распечатывается с выравниванием по левому краю. Вся ширина бумаги используется.*



09907130(89)

**Правый**

*Программа выравнивается по правому краю листа. Только половина ширины бумаги используется*



09907131(86)

**Двойной (Неисправность)**

*Программа распечатывается параллельно в две колонки. Только половина ширины бумаги используется для каждой программы*



09907132(83)

---

**\Распечатка\Протокол принтера**

*Распечатывание выстрелов в течение программы всегда может быть включено и выключено через команду "Распечатать записи".*

**Выключенный**

*Записи не распечатываются.*



99076300(52)

**Включенный (Неисправность)**

*Записи распечатываются.*



99076301(49)



### \Распечатка\второй результат

*Второй результат хоть и показывается, но его распечатка может быть отменена.*

**Выключенный (Неисправность)**

*Второй результат не распечатывается.*



09907250(20)

**Включенный**

*Второй результат распечатывается.*



09907251(17)

### \Распечатка\Попытка

*Тестовые выстрелы обычно распечатываются так же, как и остальные. Однако возможно блокировать распечатку тестовых выстрелов до тех пор, пока они не появятся вновь на бланке результатов.*

**Выключенный**

*Тестовые выстрелы отображаются на экране*



09907160(96)

**Включенный (Неисправность)**

*Тестовые выстрелы показываются на принтере. Исключение из этой программы стрельбы составляет только одна тестовая группа. Эти выстрелы никогда не распечатываются. Это было сделано, чтобы использовать правильно распечатанные листы для результатов.*



09907161(93)

### \Распечатка\Подуровень

*Выстрелы каждой группы считаются вместе, и результат высвечивается на экране и на принтере. Возможна отмена всех групп при печати.*

**Выключенный**

*Промежуточная сумма и окончательная группа не распечатываются.*



09907210(43)

**Включенный (Неисправность)**

*Промежуточная сумма и окончательная группа распечатываются.*



09907211(40)

### \Распечатка\Распечатать овертайм

**Выключенный**



99080600(53)

**Включенный (Неисправность)**



99080601(50)

### \Распечатка\Номер строки ввода

*После программы принтер должен прокрутить бумагу настолько далеко, чтобы она могла быть разрезана нажатием на выступающую заднюю часть принтера. С листами предварительных результатов может получиться, что механизм протягивания бумаги может быть изменён. Б*

**0**

*Пустые строки*



99074000(65)

**1**

*Пустые строки*



99074001(62)

**2**

*Пустые строки*



99074002(59)



3	
<i>Пустые строки</i>	99074003(56)
4	
<i>Пустые строки</i>	99074004(53)
5	
<i>Пустые строки</i>	99074005(50)
6	
<i>Пустые строки</i>	99074006(47)
7	
<i>Пустые строки</i>	99074007(44)
8	
<i>Пустые строки</i>	99074008(41)
9	
<i>Пустые строки</i>	99074009(38)
10	
<i>Пустые строки</i>	99074010(35)
11 (Неисправность)	
<i>Пустые строки</i>	99074011(32)
12	
<i>Пустые строки</i>	99074012(29)
13	
<i>Пустые строки</i>	99074013(26)
14	
<i>Пустые строки</i>	99074014(23)

---

Номер перевода строки	
<i>После программы принтер должен прокрутить бумагу настолько далеко, чтобы она могла быть разрезана нажатием на выступающую заднюю часть принтера. С листами предварительных результатов может получиться, что механизм протягивания бумаги может быть изменён. Б</i>	990645(48)

---

### Программа стрельбы

Установки '\Презентация\ Программа' или '\Презентация\ Группа' позволяют изменять показ сообщений и данных в окне Список. Но формат многих программ фиксированный. Эти установки должны быть изменены только после консультаций с Suis AG.

\Программа стрельбы\принтер

\Программа стрельбы\принтер\Заголовок



Пустой



99075100(63)

Имя (Неисправность)



99075105(48)

Короткий



99075101(60)

Перевод строки



99075102(57)

### \Программа стрельбы\Программируемые таймеры

*Эта настройка определяет, должен ли быть использован программируемый таймер для ISSF дисциплин.*

Выключенный (Неисправность)

*Остановить программируемый таймер для ISSF дисциплин*



99080800(35)

Включенный

*Запустить программируемый таймер для ISSF дисциплин*



99080801(32)

### Порядок

*Установки ' \Презентация\ Программа' или ' \Презентация\ Группа' позволяют изменять показ сообщений и данных в окне Список. Но формат многих программ фиксированный. Эти установки должны быть изменены только после консультаций с Suis AG.*

### \Порядок\принтер

### \Порядок\принтер\footer

Итог (Неисправность)



99075407(15)

Итог с SeqNr



99075412(97)

### Группа

*Директория ' \Презентация\Group' содержит установки, которые влияют на поведение индивидуальных групп.*

### \Группа\Обнулить номер выстрелов

*При выборе этой опции выстрелы этой группы всегда считаются начатыми с 1. В противном случае выстрелы в целой тренировке нумеруются безостановочно. Это не относится к тестовым выстрелам.*

Выключенный (Неисправность)

*Количество выстрелов высчитывается в программе постоянно*



99073700(92)

Включенный

*Нумерация выстрелов начинается снова с 1 для каждой группы.*



99073701(89)

### \Группа\Подуровень

*Все целые группы программы показываются в окне прогресса. Для законченных групп тип оружия и количество выстрелов (например: E2 S4) заменены на их общие соответствующие промежуточные*



части.

**Выключенный (Неисправность)**

*Окно конца программы показывает типы огня и активную группу.*



99073600(04)

**Включенный**

*В программе прогресса стрельбы тип огня законченных групп заменён на промежуточный итог текущей группы.*



99073601(01)

---

**Другой**

*В директории 'Презентация\Другой' могут быть найдены установки, не принадлежащие ни к какой другой группе.*

**Другой\Пульт управления**

*Установки, управляющие базовым интерфейсом, размещены в 'Экран'.*

**Другой\Пульт управления\Layout**

*Изображение пульта управления может быть настроено в соответствии с индивидуальными запросами, по мере возможности.*

**Классический (Неисправность)**

*Часто традиционный показ требует от стрелков максимально проявить себя.*



99073900(74)

**Остановка слева**

*Если экран расположен справа от стрелка, он может быть использован так, что определения статуса будут видны при небольшом повороте головы. По этой причине окно статуса в схеме "Стоп лево" был перемещён. В "Стоп лево" окно статуса пропущено из-за отсу*



99073901(71)

**Финал**

*Если экран пульта управления должен быть виден зрителям, изображение мишени может быть увеличено, насколько возможно слоем "Финал". В "Финале" окно статуса, прогресса в практике и окно выбора не показываются.*



99073902(68)

---

**Другой\Пульт управления\Функциональные кнопки**

*Окно с клавишами меню отображается на LCD пульта управления и в низу экрана. В переносных устройствах (ручных), где нет LCD, окно с функциональными клавишами не должно быть выключено*

**Выключенный**

*Строка с функциональными клавишами скрыта. Детали кнопочного режима доступны только на LCD пульта управления.*



99074400(29)

**Включенный (Неисправность)**

*Строка с функциональными клавишами перекрыта на экране.*



99074401(26)

---

**Другой\Пульт управления\Мигающий Статус**

*Чтобы внимание стрелка было больше привлечено к экрану, самая важная информация о статусе (стоп, выкл) мигает в окне статуса. Если этот эффект отвлекает стрелка, он может быть отключен.*

**Выключенный (Неисправность)**

*Окно статуса будет показывать отсутствие статуса миганием.*



99078800(21)



**Включенный**

*Самая важная информация ( стоп, выкл)  
мигает.*



99078801(18)

**Другой\Пульт управления\Окно прогресса в практике**

*Показ программы окна прогресса может быть отменено.*

**Выключенный**

*Конец окна программы не показывается.*



99074300(38)

**Включенный (Неисправность)**

*Показывается окно конца программы*



99074301(35)

**Другой\Пульт управления\Широкий шрифт в окне Список**

*Специфический шрифт, использованный в окне Список.*

**Выключенный (Неисправность)**

*Нормальный шрифт, использованный в окне  
Список.*



99080200(89)

**Включенный**

*Большой шрифт, используемый в окне Список.*



99080201(86)

**Другой\Сообщение**

*В 'Сообщения' может быть создан путь управления сообщениями посредством пульта управления..*

**Другой\Сообщение\Показать сообщения**

*Пульт управления показывает различные тексты в виде отчёта в окне Список. Их расположение позволяет им также быть показанными на LCD, расположенном около клавиатуры. Эта конфигурация позволяет ограничивать результаты.*

**выкл**

*Отчёт больше не высвечивается.*



99073800(83)

**на экране**

*Только отчёты отображаемые в окне Список,  
могут быть показаны. Данные, показываемые  
на LCD, скрыты. Эта конфигурация  
используется, когда пульт управления  
расположен вблизи экрана. В этом случае  
данные LCD могут быть скрыты.*



99073801(80)

**на LCD**

*Только отчёты, отображаемые на LCD, могут  
быть показаны. Данные, показываемые в окне  
Список, скрыты. Эта конфигурация  
используется, когда пульт управления  
расположен на расстоянии от экрана. Тогда  
контроль осуществляется через LCD.*



99073802(77)

**на обоих (Неисправность)**

*Все отчёты высвечиваются на LCD и в окне  
Список экрана.*



99073803(74)

**Другой\Сообщение\сообщение о приближении мишени**

*S10, S25/50, S101 и другие мишени сделаны из обработанных материалов (бумажный или резиновый ленточный транспортёр). Если мотор остановился, материал выходит из рельсов и мишень посылает отчёт об ошибке в протягивании ленты. Необходимо исправить ошибку, т*



**Выкл**

*Ошибки, выявленные в протягивании ленты, удалены.*



99073000(58)

**На экране (Неисправность)**

*Ошибки, выявленные в протягивании ленты, только показаны в окне Список экрана.*



99073001(55)

**На принтере**

*Ошибки, выявленные в протягивании ленты, только распечатаны.*



99073002(52)

**На обоих**

*Ошибки, выявленные в протягивании ленты, показаны в окне Список и распечатаны.*



99073003(49)

**Другой\Показ названия мишени**

*Описание мишени и названия активных методов подсчёта результатов показываюются в верхнем левом углу окна мишени.*

**Выключенный**

*Описание мишени и информация о результате скрыты.*



99074200(47)

**Включенный (Неисправность)**

*В окне мишени показываюются название мишени и информация о результате.*



99074201(44)

**Другой\Калибр показа**

*Калибр показывается с измерением в левом верхнем углу окна мишени. Если калибр написан внутри круглых скобок, это дополнительно значит, что результат высчитывается как центральный результат. Преимущество метода центрального результата в том, что он не пр*

**Выключенный**

*Информация о калибрах скрыта*



99078300(66)

**Включенный (Неисправность)**

*Информация о калибрах показывается*



99078301(63)

**Другой\Обозначение**

*Существуют ситуации, в который стрелок не должен знать о выстреле, который он произвёл. Если экран выключен, выстрел не транслируется. Окно Список не показывает никакого попадания, и ничего не распечатывается. Только в окне выстрелов высвечивается номер*

**Выключенный**

*Все показы (графические окна, окна выстрелов и принтер) отключены. Информация по выстрелам отражается только в ПК и через журнал. Эта функция используется для статистического измерения, когда на стрелка не должны влиять результаты.*



09907260(87)

**Включенный (Неисправность)**

*Изображения больше не скрыты.*



09907261(84)

**Параметр**

*Параметры-это дополнительные функции, подключаемые по желанию. Они могут быть установлены различными способами. Некоторые из них соединены с картинкой, другие с подсчётом статистики, и т.д. параметры должны быть включены до запуска программы.*



### Основная точка попадания

*MPI (способ точки попадания) просчитывает точки попадания для пяти последних выстрелов и указывает на эти выстрелы, как на координату в окне статистики, в форме маленького квадрата в окне мишени. Количество выстрелов, включенных в подсчет MPI, может также*

#### \Основная точка попадания\Текст

*Появление текста в окне статистики может быть отменено.*

##### Выключенный

*Обозначается только маленькое окошко на месте попадания. Показ текста в окне статистики запрещен.*



99079500(55)

##### Включенный (Неисправность)

*В дополнение к графическому квадрату в окне статистики текст, детально описывающий направление и позицию, показывается через MPI.*



99079501(52)

#### \Основная точка попадания\Основная точка попадания

*MPI может быть включен и выключен целиком (графика и текст).*

##### Выключенный

*MPI не высчитывается.*



99078100(84)

##### Включенный (Неисправность)

*MPI высчитывается.*



99078101(81)

### Симулятор SCB

*Параметр SCB (таблица результатов) стимулирует детали таблицы результатов в окне статистики.*

##### Выключенный

*SBC не скопирован*



99080100(01)

##### Включенный (Неисправность)

*Таблица результатов отображается в окне статистики.*



99080101(95)

### Разделения

*Разделитель-это метод оценки результата, использованный повсюду в Германии. Он показывает дистанцию от точки входа выстрела до 1/10 мм. Цель стрелка-выстрелить в наименьший из разделителей. Разделитель существует как параметр и высвечивается в окне статистики.*

##### Выключенный (Неисправность)

*Параметр разделителя в окне статистики отключен.*



99079300(73)

##### Включенный

*Параметр разделителя в окне статистики включен.*



99079301(70)

### Fi

*Параметр Fi указывает дистанцию между выстрелами, наиболее удаленными в группе, в окне статистики.*

##### Выключенный (Неисправность)

*Параметр Fi не высчитывается.*



99079100(91)



Включенный

Параметр *Fi* высчитывается.



99079101(88)

---

### FiFi

Параметр *FiFi* указывает дистанцию между выстрелами, наиболее удалёнными в группе, в окне статистики. Так как номер выстрела важен, этот параметр требует тщательного подсчёта, что значительно замедляет работу пульта управления.

Выключенный (Неисправность)

Параметр *FiFi* не высчитывается.



99079200(82)

Включенный

Параметр *FiFi* высчитывается.



99079201(79)

---

### Биатлон

Выключенный (Неисправность)



99079000(03)

Включенный



99079001(97)

---

### Разброс

Наибольшие вертикальные и горизонтальные расстояния между этими выстрелами высчитываются и отображаются в окне статистики.

Выключенный (Неисправность)

Оси *X* и *Y* не высчитываются.



99080000(10)

Включенный

Оси *X* и *Y* высчитываются.



99080001(07)

---

### ЯЗЫК

Пульт управления поддерживает несколько языков. Язык руководства пользователя должен быть установлен индивидуально.

English (Неисправность)

Меню высвечивается на английском языке.



99070200(19)

Deutsch

Меню высвечивается на немецком языке.



99070201(16)

---

### ЯЗЫК

Пульт управления поддерживает несколько языков. Язык руководства пользователя должен быть установлен индивидуально.

English (Неисправность)

Меню высвечивается на английском языке.



99070200(19)

Deutsch

Меню высвечивается на немецком языке.



99070201(16)

Francais

Меню высвечивается на французском языке.



99070202(13)



Español

*Меню высвечивается на испанском языке.*



99070207(95)

Dansk

*Меню высвечивается на датском языке.*



99070204(07)

Norsk

*Меню высвечивается на норвежском языке.*



99070205(04)

Svenska

*Меню высвечивается на шведском языке.*



99070206(01)

Italiano

*Меню высвечивается на итальянском языке.*



99070203(10)

Russian



99070208(92)

## Время

*Время, показываемое в строке заголовка, может быть установлено, а форма его показа может изменяться.*

### Сверка часов

*Время на часах может быть установлено на каждом пульте управления. Если несколько пультов управления соединены вместе системой LON, все изменения времени будут отображаться на всех пультах управления. Время на пультах управления лучше синхронизировать под*

Год минус 1

*Текущая дата будет задержана на минуту*



99063100(76)

Год плюс 1

*Текущая дата будет опережать на один год*



99063101(73)

Месяц минус 1

*Текущая дата опаздывает на один месяц*



99063102(70)

Месяц плюс 1

*Текущая дата опережает на один месяц*



99063103(67)

День минус 1

*Текущая дата установлена на день раньше*



99063104(64)

День плюс 1

*Текущая дата установлена на день позже*



99063105(61)

Час минус 1

*Текущее время опаздывает на час*



99063106(58)

Час плюс 1

*Текущее время опережает на час*



99063107(55)

Минута минус 1

*Текущее время опаздывает на одну минуту*



99063108(52)



**Минута плюс 1**

*Текущее время опережает на одну минуту*



99063109(49)

**Второй результат обнулён**

*Выбранная минута вновь появляется*



99063110(46)

---

**Формат даты**

*Формат даты может быть изменён в зависимости от страны.*

**Короткий**

*В коротком формате дата выглядит так:*

*27.09. 17:32*



99076900(95)

**Европейский (Неисправность)**

*Например в "Европейском " формате дата*

*выглядит так: 27.09.2004 17:32*



99076901(92)

**Европейский + секунды**

*В "Европейском плюс секунды" формате дата*

*выглядит так: 27.09.2004 17:32:15*



99076902(89)

**US**

*В "US " формате дата выглядит так:*

*09/27/2004 17:32*



99076903(86)

**US + секунды**

*В "US плюс секунды " формате дата выглядит*

*так: 09/27/2004 17:32*



99076904(83)

---

**Другой**

*Директория 'Другой\Настройки' содержит все настройки, которые не могут быть классифицированы определённым образом ни в одну из категорий.*

**Старт**

*Загрузка установок затрагивает систему пуска с одной стороны и изменения в программе запуска с другой стороны.*

**\Старт\Разрешённый повтор**

*После того, как программа стрельбы была выполнена, контрольное меню меняется автоматически.*

*Тогда статус меняется на "Стоп", и появляется новая кнопка "Повтор". Эти те случаи, когда стрелок может выполнить программу стрельбы только один раз. В этом случа*

**Выключенный**

*Функция "Повтор " заблокирована.*



99077100(77)

**Включенный (Неисправность)**

*Функция "Повтор " разблктрована.*



99077101(74)

---

**\Старт\Стартовые установки произвольных серий**

*Свободные серии представлены в окне прогресса тремя открытыми группами. Метод оперирования сериями описан в руководстве пользователя. Стартовые настройки определяют, которая из этих трёх групп будет начата.*

**Проба (Неисправность)**

*Каждая свободная серия запускается с*

*тестовой группы. На практике окно прогресса в*

*тестовой группе T появляется на белом фоне.*



99079400(64)



**выстрел за выстрелом**

*Альтернативно, свободные серии так же могут быть запущены напрямую с открытой S-группой.*



99079401(61)

**\Старт\Автозагрузка**

*Если программа была выбрана, она может быть сохранена как пусковая программа. Тогда пульт управления будет в дальнейшем автоматически загружать стартовую программу так долго, как восстановление было запущено. Программа пользователя не может считаться ст*

**Стереть**

*Если программа автозапуска была сохранена, это настройка стирается. В дальнейшем пульт управления не будет автоматически выбирать ни одну программу, будучи включённым.*



990798000000(58)

**Сохранить**

*Выбранная программа будет загружаться автоматически, при включении пульта управления.*



990798065535(72)

**\Старт\SC-программа**

**\Старт\SC-программа\Единственное выполнение**

**Выключенный (Неисправность)**



99081100(08)

**Включенный**



99081101(05)

**\Старт\Фактор масштаба**

**Перезагрузка**



9908101000(58)

**Scale Factor (600)**



9908100600(94)

**Установить цену деления шкалы**



99064700(29)

**\Старт\Альтернативная мишень**

*Установки для специальных вариантов программ.*

**Недостаток**

*Стандартная процедура*



99080900(26)

**Правильно**

*Используется для Упражнения Двигающийся Лось, начинающегося с правой стороны вместо левой.*



99080901(23)

**\Старт\Автоперезагрузка возможна**

*В некоторых условиях ресурсы пульта управления могут быть ограничены. Это главным образом влияет на рабочую память, её фрагментацию и рабочую скорость пульта управления. Если определённый лимит превышен, пульт управления может перезапуститься и спровоцир*



**Выключенный**

*Пульт управления может загрузиться автоматически.*



99078400(57)

**Включенный (Неисправность)**

*Пульт управления может загрузиться автоматически при определенных условиях.*



99078401(54)

---

**Фильтр**

*с помощью различных фильтров меню может быть лимитировано до самых необходимых элементов. Например если выбирается какая-то дистанция, все остальные дистанции и программы, с ними связанные, скрыты. Так создаются так называемые параметры фильтра ( группы по*

**\Фильтр\Дистанция**

*Все мишени и программы организованы в первую очередь по дистанциям. Изображения мишеней, использующиеся исключительно для дистанции, заполняются соответственно. Дистанционный фильтр- самый эффективный.*

**\Фильтр\Дистанция\Другой**

*Мишени и программы не могут быть заданы одинаково для одной дистанции или быть использованы постоянно для нескольких дистанций.*

**Выключенный (Неисправность)**

*Характеристики фильтра отключены.*



990635030400(49)

**Включенный**

*Характеристики фильтра включены.*



990635030401(46)

---

**\Фильтр\Дистанция\10m**

*Мишени и программы, используемые для дистанции 10 м.*

**Выключенный (Неисправность)**

*Характеристики фильтра отключены.*



990635030000(85)

**Включенный**

*Характеристики фильтра включены.*



990635030001(82)

---

**\Фильтр\Дистанция\25m**

*Мишени и программы, используемые для дистанции 25 м.*

**Выключенный (Неисправность)**

*Характеристики фильтра отключены.*



990635030100(76)

**Включенный**

*Характеристики фильтра включены.*



990635030101(73)

---

**\Фильтр\Дистанция\50m**

*Мишени и программы, используются для дистанции 50 метров.*

**Выключенный (Неисправность)**

*Характеристики фильтра отключены.*



990635030200(67)

**Включенный**

*Характеристики фильтра включены.*



990635030201(64)

---

**\Фильтр\Дистанция\300m**

*Мишени и программы, используются для дистанции 300 метров.*



Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635030300(58)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635030301(55)

Перезагрузка  
*Выключает все параметры этого измерения и таким образом отключает функцию фильтрации этого измерения.*



990635039902(61)

### \Фильтр\Категория

*Программы и мишени сгруппированы во вторую очередь по категориям, с тем намерением, чтобы программы или мишень могли быть заданы по возможности в самой распространённой категории. Это значит, например, что пистолетная мишень на 50 метров должна соответство*

### \Фильтр\Категория\Другой

*Программы и мишени не соответствуют ни одной другой категории.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635010800(67)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635010801(64)

### \Фильтр\Категория\ISSF

*Мишени и программы, управляемые ISSF.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635010000(42)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635010001(39)

### \Фильтр\Категория\CISM

*Мишени и программы, управляемые CISM.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635010100(33)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635010101(30)

### \Фильтр\Категория\Hunting

*Мишени и программы, используемые исключительно на охотничьих мишенях и в охотничьих программах.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635010400(06)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635010401(03)

### \Фильтр\Категория\Бельгия

*Мишени и программы, используемые только в Бельгии*



Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635011000(49)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635011001(46)

### \Фильтр\Категория\Sui

*Мишени и программы, используемые исключительно в Швейцарии.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635010200(24)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635010201(21)

### \Фильтр\Категория\Скандинавия

*Мишени и программы, используемые исключительно в Скандинавии.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635010300(15)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635010301(12)

### \Фильтр\Категория\Военный

*Военная категория в различных регионах образует подкатегорию. Например в Скандинавии, публичные и военные соревнования по стрельбе являются общими. Но мишени и программы, используемые исключительно для публичных стрельб, не включаются в Военную категорию*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635010900(58)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635010901(55)

Перезагрузка  
*Выключает все параметры этого измерения и таким образом отключает функцию фильтрации этого измерения.*



990635019902(18)

### \Фильтр\Оружие

*Некоторые типы оружия используются исключительно для определённых дистанций. Например, пневматическое оружие используется только для 10 и 25 метров, а пистолет не используется для 300 метров. Для тех установок, где предусмотрена пистолетная стрельба, все*

### \Фильтр\Оружие\Другой

*Мишени и программы, которые не могут соответствовать другому виду оружия.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635050400(92)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635050401(89)

### \Фильтр\Оружие\Длинноствольный карабин

*Мишени и программы, используемые исключительно при стрельбе из винтовки.*



Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635050000(31)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635050001(28)

### \Фильтр\Оружие\Пистолет

*Мишени и программы, используемые исключительно при стрельбе из пистолета.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635050100(22)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635050101(19)

### \Фильтр\Оружие\Пневмо- ружьё

*Мишени и программы, используемые исключительно при стрельбе из пневматической винтовки.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635050200(13)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635050201(10)

### \Фильтр\Оружие\Пневмо- пистолет

*Мишени и программы, используемые исключительно при стрельбе из пневматического пистолета.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635050300(04)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635050301(01)

Перезагрузка  
*Выключает все параметры этого измерения и таким образом отключает функцию фильтрации этого измерения.*



990635059902(07)

### \Фильтр\Группа пользователей

*С фильтром "Пользователь группы" авторизация может быть упрощена. Различные уровни полномочий заданы для различных пользовательских групп.*

### \Фильтр\Группа пользователей\Стандарт

*Обычный пользователь может использовать только операции обычной стрельбы. Ему запрещено менять настройки, а также конфигурацию оборудования.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635040000(58)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635040001(55)

### \Фильтр\Группа пользователей\Продвинутый

*"Продвинутый" пользователь может вносить изменения и распечатывать дополнительные отчёты.*



Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635040100(49)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635040101(46)

### \Фильтр\Группа пользователей\Администратор

*Поддержка и установка оборудования могут быть изменены только если хотя бы один администратор сконфигурирован.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635040200(40)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635040201(37)

### \Фильтр\Группа пользователей\Sius

*Специальные функции зарезервированы за персоналом Suis.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635040300(31)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635040301(28)

Перезагрузка  
*Выключает все параметры этого измерения и таким образом отключает функцию фильтрации этого измерения.*



990635049902(34)

### \Фильтр\Функция

*Все функции в группе контроля распределены по функциональным группам. Фильтруя группы функций, убирают ненужные поля*

### \Фильтр\Функция\Другой

*Функции, которые не могут быть заданы в других группах.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635020200(94)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635020201(91)

### \Фильтр\Функция\Соединение

*Функции, используемые для идентификации фильтра.*

Выключенный (Неисправность)  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635020000(15)

Включенный  
*Характеристики фильтра включены.*



990635020001(12)

### \Фильтр\Функция\Свободный сценарий

*Функции, используемые только в произвольных сериях.*



**Выключенный (Неисправность)**  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635020100(06)

**Включенный**  
*Характеристики фильтра включены.*



990635020101(03)

### \Фильтр\Функция\Программы

*Функции, используемые только в произвольных сериях.*

**Выключенный (Неисправность)**  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635020300(85)

**Включенный**  
*Характеристики фильтра включены.*



990635020301(82)

### \Фильтр\Функция\Номер стрелка

*Только когда разрешена функция "Номер стрелка", а не функция "Отчёт", номер стрелка может быть найден, но другая информация о позиции, оружии, виде остаётся невидимой.*

**Выключенный (Неисправность)**  
*Характеристики фильтра отключены.*



990635020400(76)

**Включенный**  
*Характеристики фильтра включены.*



990635020401(73)

**Перезагрузка**  
*Выключает все параметры этого измерения и таким образом отключает функцию фильтрации этого измерения.*



990635029902(88)

### \Фильтр\способ

*В противовес к остальным установкам, Mode (Режим) не фильтрует никаких функций в меню. В прошлых швейцарских системах Mode был необходим для правильного распознавания системы обнаружения попадания. В пульте управления эта информация больше не нужна. Но M*

**Выключенный (Неисправность)**  
*Все программы могут быть выбраны*



99071899(63)

**Пневматическое оружие**  
*Способ стрельбы для пневматического оружия и программ для стрельбы на 10-метровой дистанции. (Способ 2)*



99071802(63)

**25m**  
*Способ для 25 и 50 м малокалиберного и крупнокалиберного пистолета, так же как и для малокалиберной винтовки (Способ 3)*



99071803(60)

**50m**  
*Мишени и программы для стрельбы с 50 м. Это касается мало- и крупнокалиберных пистолетов, а также специальных швейцарских групп (Morgarten). (Способ 4).*



99071804(57)

**300m**  
*Мишени и программы для 300 метровых дисциплин (Способ 0)*



99071800(69)

**Hunting**

*Охотничьи мишени и охотничьи программы  
(Способ 1)*



99071801(66)

**Скандинавия**

*Скандинавские мишени ( Дания, Норвегия,  
Швеция) (Способ 11)*



99071811(36)

**Движущаяся мишень**

*Мишени и программы для движущихся мишеней  
для стрельбы на 10 и 50 метров (Способ 12)*



99071812(33)

**Биатлон**

*Мишени и программы для биатлонных дисциплин  
(способ 13)*



99071813(30)

**Калибр**

*С большинством мишеней и программ некоторые калибры используются по умолчанию. С хорошо известными мишенями для стрельбы из различных типов оружия и из различных калибров самые часто выбираемые опции уже доступны. Калибр используется с одной стороны для и*

**\Калибр\Использовать всегда****Включенный**

99079699(40)

**Выключенный (Неисправность)**

99079698(43)

**Выключенный**

*Все дисциплины, в которых не задан калибр,  
оцениваются по центру выстрела.*



990796000000(26)

**450**

*Все дисциплины, в которых не задан калибр или  
центр выстрела, используют калибр 4,5 мм.*



990796000450(34)

**560**

*Все дисциплины, в которых не задан калибр или  
центр выстрела, используют калибр 5,6 мм.*



990796000560(92)

**800**

*Все дисциплины, в которых не задан калибр или  
центр выстрела, используют калибр 8,0 мм.*



990796000800(51)

**900**

*Все дисциплины, в которых не задан калибр или  
центр выстрела, используют калибр 9.0 мм.*



990796000900(42)

**965**

*Все дисциплины, в которых не задан калибр или  
центр выстрела, используют калибр 9,65 мм.*



990796000965(41)

**1158**

990796001158(44)

**1270**

990796001270(96)



## Способ контроля

Режим контроля регулирует различные этапы дистанционного контроля. Пульт управления может быть сконфигурирован так, что например, он может контролироваться дистанционно с помощью Suisdata®.

### Локальный (Неисправность)

Все функции могут выполняться через клавиатуру или считыватель штрих-кода.



09907790(49)

### Контроль практики

В некоторых ISSF дисциплинах (например стрельба из 3\*40 калиберной винтовки), пульт управления ставится на паузу. Это состояние может быть изменено с помощью программы SiusData®. Таким образом смена позиции может быть произведена для всех результатов.



09907791(46)

### Удалённый

Если пульт управления управляется целиком дистанционно, ввод данных через клавиатуру или считыватель штрих-кода блокируются.



09907792(43)

---

## демонстрационный

Дистанционный режим показывается в окне Статус (маленький шрифт). В демо-версии выстрелы могут создаваться через клавишу Insert. Пульт управления требует у присоединённой мишени создать случайный набор выстрелов и послать его обратно на пульт управления.

### Выключенный (Неисправность)

Покинуть демо-версию.



09907000(91)

### Включенный

Выбрать демо-версию.



09907001(88)

---

### Activate remote barcode

This command sets the CU in the remote barcode mode. While activated all Barcodes from the connected Barcodereader will be sent to the specified Lane. To change the selected lane press the specified keys on the keyboard, to exit remotebarcode mode press escape. The configuration of the key-lane selection can be downloaded from siusdata, default setting is that with the numeric keys 1-9,0 the different lanes on a normal 10 CU desk can be selected.



099067(07)

### Demonstration Mode



099068(04)

---

## контроль настроек

Возможно сохранять данные настроек в долговременной памяти пульта управления. Эти настройки стрелка не будут потеряны даже при замене батареи. Даже при первом запуске эти настройки не будут заменены заводскими настройками. Таким образом гарантируется, что

### заводские установки

С командой "Заводские установки" все настройки в запоминающем устройстве без сохранения информации при выключении электропитания обнуляются до заводских настроек. Настройки клиента сохраняются. В случае холодного запуска настройки клиента перезагружаются б



09903601(06)



## установки клиента

*Все настройки, измененные во время текущей операции, обнулились до конфигурации клиента. Это случается при холодном запуске пульта управления или замене батареи.*



09903612(70)

## Сохранить установки клиента

*Настройки в текущем использовании сохраняются как настройки клиента. Этот процесс переписывает данные из временной памяти в долговременную память. Процесс длится всего несколько секунд, но очень важно, чтобы он полностью выполнялся, иначе контрольный пул*



09903613(67)

## Техническое обслуживание

*Директория 'Техобслуживание' содержит функции, которые распространяются за пределы повседневного использования. Диагностика, ремонт и поиск ошибок поддерживается через различные отправные точки. Эти функции должны выполняться только квалифицированным пер*

### отчёты

*Детализированные отчёты располагаются в 'Техобслуживание\Отчёты'. Так же там располагаются функции, позволяющие стирать данные, относящиеся к этим отчётам и устанавливать соответствующий отчёт на ноль. Например, журнал может быть удалён, или счётчик выст*

### Настройки

*Распечатка установок:*

#### принтер

*Распечатывает список текущих настроек, отличающихся от заводских. Дополнительно настройки вала на изображении мишени и конфигурации фильтра заносятся в список, как только начинают отличаться от заводских настроек.*



09903602(03)

#### Программа стрельбы

*Многие настройки убираются из программы, когда она запускается. Дополнительно, программа ещё использует настройки, установленные в процессе разработки. Команда 'Settings\Program' распечатывает все настройки в выбранной действующей программе.*



09903610(76)

### счетчик выстрелов

*Механический счетчик выстрелов: Дополнительный механический счётчик считает только выстрелы на вашей мишени. Он не может быть сброшен. Демо-выстрелы и пропущенные выстрелы не считаются. Детализированное описание всех функций может быть найдено в руководс*

#### Перезагрузить счётчик выстрелов

*Обнулить программный счётчик выстрелов.*



09903609(79)

### Ошибочный выстрел

*Не разрешённые выстрелы ( во время остановки, паузы или фазы показа и перекрёстной стрельбы) не только подсчитываются, но и хранятся в пульте управления, как рассматриваемые, и могут быть запрошены в любое время. Выстрелы будут показаны со временем и, есл*

#### Стереть

*Отчёт о последних перекрёстных и несанкционированных выстрелах стёрт*



990560(12)



## Log

События, имеющие отношение к длительности программы, регистрируются в памяти (событийная память, журнал). Эта информация необходима для восстановления программы после разрыва электропитания. CU 931 передаёт эти данные при каждом запуске системы. Если по

### Стереть

Память журнала целиком стёрта. Так как это влечёт за собой окончательное удаление предыдущих программ, эта команда должна быть соответствующим образом подтверждена.

### Подтвердить



099057(37)

### Журнал Нех

Журнал-Нех'-это печать журнала, который отмечает все события очень детально, но предназначен исключительно для обнаружения ошибок программного обеспечения.



990559(15)

## Наладка

Внутренний отчет пульта управления может быть показан в 'Коррекция ошибок'. Этот отчёт позволяет диагностировать пульт управления в отношении требований, скорости операций и загрузки. Они служат для оптимизации скорости и надёжности аппаратов.

### Отчёт о процессах

Даёт отчёт о количестве запусков и времени, затраченном на каждый процесс.



09903611(73)

### Класс

Распечатывает отчёт, который указывает для каждого класса, сколько копий доступно в данный момент, как часто контактировали с разработчиком и как



09903605(91)

## самопроверка

Аппаратная часть может быть протестирована специальными командами. Эти тесты обычно используют для финальной проверки или новой инсталляции. Они могут быть использованы для фильтрации ошибочных функций во время работы системы.

### счетчик выстрелов

Механический счётчик мишени может быть запущен в работу с помощью автоматического теста. Частота считающих импульсов задаётся пользователем. Счётчик не может пропустить ни одного импульса.

1

Подсчёт импульсов на механическом счётчике импульсов.



99035121(11)

2

Подсчёт импульсов на механическом счётчике импульсов.



99035122(08)

3

Подсчёт импульсов на механическом счётчике импульсов.



99035123(05)

4

Подсчёт импульсов на механическом счётчике импульсов.



99035124(02)



5

Подсчёт импульсов на механическом счётчике импульсов.



99035125(96)

6

Подсчёт импульсов на механическом счётчике импульсов.



99035126(93)

7

Подсчёт импульсов на механическом счётчике импульсов.



99035127(90)

8

Подсчёт импульсов на механическом счётчике импульсов.



99035128(87)

9

Подсчёт импульсов на механическом счётчике импульсов.



99035129(84)

---

## Тест мишени

Тестовая мишень запрашивает основную информацию по с электронной измерительной системы LON. Наряду с этим программная и аппаратная версии, температура, сборка и Target Index Code передаются (перемещаются). Текущее время запроса косвенно снабжается инфор



99063300(58)

## Клавиатура

Тест клавиатуры вводит пульт управления в специальный режим тестирования клавиатуры. Каждое нажатие клавиши подтверждено входом в окно Список. Для выхода из программы нажмите клавишу Escape.



09903505(03)

## Табло

Таблица результатов снабжена тестовой программой. Тестовая программа может быть запущена с пульта управления на своей собственной таблице результатов (адрес подсистемы должен быть упомянут в контракте).



09903508(91)

## Бип

При работе звукового теста вы слышите десять коротких сигналов один за другим. Они должны быть достаточно громкими, чтобы вы услышали их с пульта управления.



09903511(82)

---

## Перезагрузка пульта управления

С перезагрузкой пульт управления вынужден тоже начать работать заново ( процесс перезагрузки). Это соответствует аналогичному процессу, когда пульт управления включается и на некоторое время остаётся без электропитания (смотреть так же 'Настройки\Контро

Подтвердить



09903600(09)

---

## Наладка

Функции, служащие только для определения ошибки, расположены в 'Техобслуживание\Устранение ошибок'.



## Debug Mode

Способ окончательного устранения ошибок позволяет все события, управляемые пультом, представить визуально. Эта визуализация поможет более точно находить ошибки. В случае повторяющихся ошибок швейцарский персонал может попросить вас активировать этот способ

### Неактивен (Неисправность)

События, управляемые пультом, не отображаются.



99070700(71)

### Активен

События, управляемые пультом, отображаются в окне Список.



99070701(68)

### Распечатать

События, управляемые пультом, отображаются в окне Список и дополнительно на подключенном принтере.



99070702(65)

## Трап

Эта функция используется только для ошибок, которые трудно воспроизвести. В версии программного обеспечения "случай ошибки" может быть запрограммирован. В момент, когда ошибка распознаётся, специальный ответный механизм может быть запущен. В основном спосо

### Выключенный (Неисправность)

Пульт управления работает без определения ошибок



99078200(75)

### Включенный

Включен специальный режим



99078201(72)

## Аппартура

Установки, напрямую влияющие на аппаратную часть пульта управления располагаются на \Аппаратная часть'. Некоторые из этих компонентов дополнительно доступны оборудованию и имеют силу только тогда, когда эти компоненты работают.

## Табло результатов

### Табло результатов

Возможность отмены связи с таблицей результатов. Связь замедляет скорость пульта управления на несколько процентов. Лучше выключить SCB, а потом включить его, в момент загрузки программы.

### Выключенный (Неисправность)

Нет ответа на SCB



99078900(12)

### Включенный

Ответ на SCB



99078901(09)

## Пульт управления

\Экран' содержит несколько установок аппаратного обеспечения, которые напрямую влияют на пульт управления.

### Настроить подсистему

Швейцарские AG устройства связаны друг с другом через поле bus LON. Каждое устройство имеет свой собственный адрес. Одна часть этого адреса - это так называемая подсеть. Электронная измерительная система LON и пульт управления всегда вместе. Различные мишени

\Настроить подсистему\1..9



1 (Неисправность)



9907270001(58)

2



9907270002(55)

3



9907270003(52)

4



9907270004(49)

5



9907270005(46)

6



9907270006(43)

7



9907270007(40)

8



9907270008(37)

9



9907270009(34)

\Настроить подсистему\10..19

10



9907270010(31)

11



9907270011(28)

12



9907270012(25)

13



9907270013(22)

14



9907270014(19)

15



9907270015(16)

16



9907270016(13)

17



9907270017(10)



18



9907270018(07)

19



9907270019(04)

---

\Настроить подсистему\20..29

20



9907270020(01)

21



9907270021(95)

22



9907270022(92)

23



9907270023(89)

24



9907270024(86)

25



9907270025(83)

26



9907270026(80)

27



9907270027(77)

28



9907270028(74)

29



9907270029(71)

---

\Настроить подсистему\30..39

30



9907270030(68)

31



9907270031(65)

32



9907270032(62)

33



9907270033(59)



34



9907270034(56)

35



9907270035(53)

36



9907270036(50)

37



9907270037(47)

38



9907270038(44)

39



9907270039(41)

---

\Настроить подсистему\40..49

40



9907270040(38)

41



9907270041(35)

42



9907270042(32)

43



9907270043(29)

44



9907270044(26)

45



9907270045(23)

46



9907270046(20)

47



9907270047(17)

48



9907270048(14)

49



9907270049(11)

---

\Настроить подсистему\50..59



50



9907270050(08)

51



9907270051(05)

52



9907270052(02)

53



9907270053(96)

54



9907270054(93)

55



9907270055(90)

56



9907270056(87)

57



9907270057(84)

58



9907270058(81)

59



9907270059(78)

\Настроить подсистему\60..69

60



9907270060(75)

61



9907270061(72)

62



9907270062(69)

63



9907270063(66)

64



9907270064(63)

65



9907270065(60)

66



9907270066(57)



67



9907270067(54)

68



9907270068(51)

69



9907270069(48)

---

\Настроить подсистему\70..79

70



9907270070(45)

71



9907270071(42)

72



9907270072(39)

73



9907270073(36)

74



9907270074(33)

75



9907270075(30)

76



9907270076(27)

77



9907270077(24)

78



9907270078(21)

79



9907270079(18)

---

\Настроить подсистему\80..89

80



9907270080(15)

81



9907270081(12)

82



9907270082(09)



83



9907270083(06)

84



9907270084(03)

85



9907270085(97)

86



9907270086(94)

87



9907270087(91)

88



9907270088(88)

89



9907270089(85)

---

\Настроить подсистему\90..99

90



9907270090(82)

91



9907270091(79)

92



9907270092(76)

93



9907270093(73)

94



9907270094(70)

95



9907270095(67)

96



9907270096(64)

97



9907270097(61)

98



9907270098(58)

99



9907270099(55)



### DeltaX

*Абсолютная точка входа может сдвигаться по горизонтали. Это может быть использовано для компенсации недостатка равновесия в системе.*

X-0.1mm

*Налево*



99072800(76)

X+0.1mm

*Направо*



99072801(73)

X-1mm

*Налево*



99072802(70)

X+1mm

*Направо*



99072803(67)

X-10mm

*Налево*



99072804(64)

X+10mm

*Направо*



99072805(61)

### DeltaY

*Абсолютная точка входа может сдвигаться по вертикали. Это может быть использовано для компенсации недостатка равновесия в системе.*

Y-0.1mm

*Вниз*



99072900(67)

Y+0.1mm

*Наверх*



99072901(64)

Y-1mm

*Вниз*



99072902(61)

Y+1mm

*Наверх*



99072903(58)

Y-10mm

*Вниз*



99072904(55)

Y+10mm

*Наверх*



99072905(52)

### Меню

*Меню клавиатуры может быть отключено. Это особенно полезно, когда конфигурация должна быть использована через считыватель штрих-кода. Считыватель штрих-кода даёт преимущество в том, что команды и программы для пользователя могут быть скомпилированы*

**Выключенный**

*Меню клавиатуры скрыто. Использование оборудования возможно через считыватель штрих-кода или центральный компьютер.*



99078000(93)

**Включенный (Неисправность)**

*Меню клавиатуры снова включено. Если оно выключено, то не может больше быть*

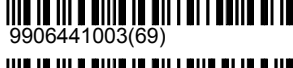


99078001(90)



*использовано через клавиатуру. Обычно оно может быть подключено заново через штрих-код центрального компьютера или с помощью холодного старта (первоначальное включение). В противном*

### Нажатие клавиши

Выход	 9906442001(82)
Opt	 9906442002(79)
Помощь	 9906442003(76)
Следующее окно	 9906442004(73)
Ввод	 9906442005(70)
Зум	 9906442006(67)
Меню	 9906442007(64)
Match	 9906442008(61)
Фон	 9906442009(58)
F1	 9906441001(75)
F2	 9906441002(72)
F3	 9906441003(69)
F4	 9906441004(66)
F5	 9906441005(63)
Правильно	 9906443001(89)



---

Верх	
	9906443002(86)
Левый	
	9906443003(83)
Низ	
	9906443004(80)
Домой	
	9906443005(77)
Конец	
	9906443006(74)
Следующая страница	
	9906443007(71)
Предыдущая страница	
	9906443008(68)
Вставка	
	9906443009(65)
0 (Неисправность)	
	9906440000(71)
1	
	9906440001(68)
2	
	9906440002(65)
3	
	9906440003(62)
4	
	9906440004(59)
5	
	9906440005(56)
6	
	9906440006(53)
7	
	9906440007(50)
8	
	9906440008(47)



9



9906440009(44)

## Настроить подсистему

*Швейцарские AG устройства связаны друг с другом через поле bus LON. Каждое устройство имеет свой собственный адрес. Одна часть этого адреса -это так называемая подсеть.Электронная измерительная система LON и пульт управления всегда вместе.Различные мишени*



99064000(92)

## RC92

*Дополнительно RC90 (коробка для стрельбы) может быть подключён к пульту управления. RC90 контролируется тремя кнопками (Зум, меню и выстрел).*

### меню Матч

*Кнопка Меню открывает дополнительное окно на экране. Это окно даёт список всех функций, доступных на Контрольном Меню. Оно позволяет стрелку вести дистанционный контроль, не покидая своего места.На официальных соревнованиях ISSF стрелку не позволительно с*

#### Выключенный

*Меню Матч отключено. Кнопка Матч на RC92 не выполняет никаких функций.*



99079900(19)

#### Включенный

*Меню матча включено.*



99079901(16)

#### Короткий

*Только ограниченное количество функций доступно (стереть графику).*



99079902(13)

## Мишень

*Установки, которые могут быть соединены с электронной измерительной системой LON, располагаются в 'Мишень'. Эти установки так же часто зависят от выбранной программы и могут быть переписаны в случае необходимости.*

### Замена мишени

*Некоторые системы обнаружения попадания снабжены механизмом, меняющим мишени (S101, S310). Каждое изображение мишени запрограммировано с базовыми установками или валом. При выборе программы со специальной мишенью, предварительно выбранный вал активируется*

#### A (Неисправность)

*Вал A соответствует зафиксированной системе координат в системе определения попадания.*



09907190(06)

#### B

*Вал B-это альтернативная система координат.*



09907191(03)

#### C

*Две альтернативных системы работают с S101. Вал C-это третья альтернативная система.*



09907192(97)

## ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ

*Система обнаружения попадания предусматривает много функций для увеличения громкости микрофона. Для большинства систем и видов оружия низкая чувствительность-это правильная настройка. В скоростной стрельбе на 25 метров используется пистолет с очень малой*

**\чувствительность\Использовать всегда**



Включенный



99072099(45)

Выключенный (Неисправность)



99072098(48)

низкий (Неисправность)

*Низкая чувствительность необходима большинству пуль.*



09907200(73)

высокий

*Высокая чувствительность необходима к тому всего для спортивных стрельб (25 м), которые производятся из оружия в высокой отдачей, обычно на мишенях S10 and S25/50.*



09907201(70)

### Подача бумаги

*После каждого выстрела система обнаружения попадания, контролирующая используемое оборудование (бумагу или резиновую ленту), запускает автоматический узел подачи. Этот узел подачи измеряется в миллиметрах. В зависимости от дисциплины и оружия, лента дол*

### \Подача бумаги\Использовать всегда

Включенный



99077899(08)

Выключенный (Неисправность)



99077898(11)

0

*mm*



99077800(14)

1

*mm*



99077801(11)

2

*mm*



99077802(08)

3

*mm*



99077803(05)

4

*mm*



99077804(02)

5

*mm*



99077805(96)

10

*mm*



99077810(81)

20 (Неисправность)

*mm*



99077820(51)

30

*mm*



99077830(21)



40  
mm



99077840(88)

50  
mm



99077850(58)

---

**Соединить**

*Штрих-код подключает пульт управления через способ особой конфигурации. Пульт управления одидает сообщения Пин только с электронной измерительной системы LON. Это сообщение может быть создано в электронной измерительной системе LON, также как и когда у*



99063200(67)

**Distance Index**

0 (Неисправность)



99081200(96)

1



99081201(93)

2



99081202(90)

3



99081203(87)

4



99081204(84)

---

**Время пульта управления**

**Устройство контроля времени**

Выключенный (Неисправность)



99080300(80)

Включенный



99080301(77)

---

**Способ Дуэль**

Выключенный (Неисправность)



99080400(71)

Включенный



99080401(68)

---

**Модель графического принтера**



Неопределённый принтер  
(Неисправность)



99080500(62)

D931-SP



99080501(59)

D931



99080502(56)

iDP3240



99080503(53)

### Датчик обнаружения попадания

*Датчик выстрелов позволяет определить перекрёстные выстрелы и пропущенные выстрелы. Без датчика выстрелов все выстрелы считаются собственными выстрелами по собственной мишени. Даже если выстрел с соседней линии по собственной мишени считается своим и включ*

#### Выключенный

*На установках без выхода из системы, эта настройка включается автоматически. Возможно выключить в ручную даже при подключенном аппарате.*



09907010(61)

#### Включенный (Неисправность)

*Установка выхода из системы на "ВКЛ" автоматически удаляется если никакой выход из системы не подключен.*



09907011(58)



## Соединение

Для того, чтобы система могла соблюдать все необходимые правила, в некоторых случаях ей необходима информация о стрелке его оружию. Вся эта информация может быть записана в секции "Регистрация"

### Инфо

#### Требования

Система запрашивает информацию об оружии, позиции и /или номере стрелка до загрузки группы. До тех пор, пока информация отсутствует, группа не может быть введена.

#### Авторизация

Если выбрана аутентификация не равная нулю, и практика и стрелок могут осуществить та же самую аутентификацию в их кодах для того, чтобы авторизоваться. Однако аутентификация стрелка действукт только если номер стрелка запрашивается в то же самое время.

0 (Неисправность)

Нет запроса авторизации.



99077000(86)

1

Запрос авторизации.



99077001(83)

2

Запрос авторизации.



99077002(80)

3

Запрос авторизации.



99077003(77)

4

Запрос авторизации.



99077004(74)

5

Запрос авторизации.



99077005(71)

6

Запрос авторизации.



99077006(68)

7

Запрос авторизации.



99077007(65)

8

Запрос авторизации.



99077008(62)

9

Запрос авторизации.



99077009(59)

#### Запрашиваемое оружие

Для определения в процессе соревнования, какая программа была выполнена и из какого оружия, возможно внедрить программу "Запрашиваемая позиция". Тип оружия быть заявлен перед запуском программы.

Выключенный (Неисправность)

Определение оружия-это опция.



99077300(59)

Включенный

Спецификация оружия должна быть введена до выбора программы



99077301(56)



### Запрашиваемая позиция

Для определения в процессе соревнования, какая программа была выполнена и в какой позиции, возможно внедрить программу "Запрашиваемая позиция". Позиция должна быть заявлена перед запуском программы.

**Выключенный (Неисправность)**

*Отчёт о позиции-это опция.*



99077200(68)

**Включенный**

*Отчёт о позиции должен быть введён до выбора программы.*



99077201(65)

### Запрашиваемый номер стрелка

Первый номер идентифицирует стрелка (смотреть также 'Регистрирующий\Номер стрелка')

**Выключенный (Неисправность)**

*Номер стрелка-это опция*



99077400(50)

**Включенный**

*Номер стрелка должен быть введён перед выбором программы.*



99077401(47)

## Авторизация

Аутентификация может быть загружена как индивидуально, так и вместе с кодом номера практики и номера стрелка. Как результат стрелок должен ввести сначала свой номер (включенный в аутентификацию), а потом программу. Только когда обе аутентификации подтве

**0 (Неисправность)**

*Аутентификация стрелка*



99077700(23)

**1**

*Аутентификация стрелка*



99077701(20)

**2**

*Аутентификация стрелка*



99077702(17)

**3**

*Аутентификация стрелка*



99077703(14)

**4**

*Аутентификация стрелка*



99077704(11)

**5**

*Аутентификация стрелка*



99077705(08)

**6**

*Аутентификация стрелка*



99077706(05)

**7**

*Аутентификация стрелка*



99077707(02)

**8**

*Аутентификация стрелка*



99077708(96)



9

Аутентификация стрелка



99077709(93)

## Тип оружия

Для оценки соревнования должно быть необходимо, чтобы оружие, из которого происходит стрельба, был известен, например если различные классы должны быть установлены для штормового карабина 90 и штормового карабина 57. В этом случае позиция может быть ус

Выкл (Неисправность)



99076800(07)

Винтовка



99076801(04)

Произвольная винтовка



99076821(41)

Мушкетон (карабин)



99076802(01)

Stgw 57



99076803(95)

Stgw 90



99076804(92)

Произвольный пистолет



99076805(89)

Спортивный пистолет



99076806(86)

Спортивный крупнокалиберный пистолет



99076807(83)

Спортивный мелкокалиберный пистолет



99076808(80)

Артиллерийский пистолет



99076809(77)

Артиллерийский пистолет 75



99076810(74)

## Позиция стрелка

Для оценки соревнования должно быть необходимо, чтобы позиция в которой происходит стрельба, была известна. В этом случае позиция может быть введена или через меню, или штрих-код. С настройкой 'Requirements\Position' спецификация позиции может быть до

Off (Неисправность)



99077600(32)



## Соединение\Позиция стрелка\Лежащий

Лежащий



99077601(29)

Prone supported



99077604(20)

Стоящий на колене



99077603(23)

Стоящий



99077602(26)

Номер стрелка

*Номер стрелка идентифицирует стрелка. Номер стрелка может также быть загружен через штрих-код ( Швейцарский штрих-код включён в аутентификацию или лицензионную карту SSV) или через клавиатуру. Номер стрелка преедается на центральный процессор. С центра*



99063900(04)



## Быстрый вызов

<b>1</b>			<b>B</b>		
10	Американский лось	27, 28, 29	B1	Bersaglio 1	16
<b>2</b>			B1	MG Ziel B1	16
2x30	Rifle 2*30	44	B10m	Pistol B 10m	18, 54
<b>3</b>			B10m	Rifle B 10m horizontal	18, 54
3*10	Винтовка 3*10	44, 54	B2	Bersaglio 2	16
3*10	Пневмоинтока 3*10	44, 54	B2	MG Ziel B2	16
3*20	Стандартная винтовка 39-*20	42, 44	B20m	Rifle B 20m horizontal	20, 56
3*40	Произвольная винтовка 3*40	42, 44	B3	Bersaglio 9	16
30	винтовка 30	44	B3	MG Ziel B3	16
<b>5</b>			B4	MG Ziel B4	25
5	Американский лось 5-5-4-3	27, 28	B5	MG Ziel B5	25
<b>6</b>			B-5m	Pistol B 5m	18, 54
60	Винтовка 60	42	B6	MG Ziel B6	25
60	Произвольная винтовка 60	42	B7	MG Ziel B7	25
600	Scale Factor (600)	83	B8	MG Ziel B8	26
<b>A</b>			BFrn	Медведь	30
A1	MG Ziel A1	23	BLft	Медведь слева	30
A10	Уточнение	4, 5, 22, 32, 33, 57	BO10	Rifle B 10m ellipse	20, 56
A101	A10 100m	17	BO20	Rifle B 20m ellipse	20, 56
A102	A10 200m	17	Boar	Дикий кабан 2	29
A103	A10 300m	17	Boar	Дикий кабан 5	29
A10m	Pistol A 10m	18, 54	Boar	Дикий кабан 5 слева	29
A10m	Rifle A 10m vertical	18, 54	BRgt	Медведь справа	30
A2	MG Ziel A2	23	<b>C</b>		
A20m	Rifle A 20m vertical	19, 55	C1	MG Ziel C1	26
A3	MG Ziel A3	24	C15m	Pistol C 15m	18
A4	MG Ziel A4	24	C15m	Rifle C 15m	18
A5	MG Ziel A5	24	C2	MG Ziel C2	26
A-5m	Pistol A 5m	17, 54	C3	MG Ziel C3	26
A6	MG Ziel A6	24	C30m	Rifle C 30m	20, 56
A7	MG Ziel A7	24	C4	MG Ziel C4	26
A8	MG Ziel A8	24	C5	MG Ziel C5	26
AP20	Пневмопистолет 20	41	C6	MG Ziel C6	27
AUT	Austria	17, 54	C7	MG Ziel C7	27
			C-7m	Pistol C 7m	18
			C8	MG Ziel C8	27
			CAI1	Pistol C All	19
			CAI1	Rifle C All	19
			CFP	Ударный пистолет	41, 42
			CGaS	Очистить мишень после х выстрелов	70
			Cham	Серна	31
			Chmp	Швейцарский чемпионат	53
			Clas	Классический	21, 75



## Быстрый вызов

Clck	Время	80	Dist	Дистанция	108
Clmn	Колонка конфигурации	71	Divi	Разделения	79
Clr	Стереть	82, 93	D-SP	D931-SP	109
ClrG	Стереть окно мишени	60	Duel	Способ Дуэль	108
ClrL	Очистить результаты только на мониторе	60	<hr/>		
Clss	Класс	93	<b>E</b>		
Cmbn	Комбинированный	46, 48, 51	E20m	Pistol E 20m	19
Cmpl	Завершенный	45	EAll	Pistol E All	19
Cnct	Соединить	108	Emty	Пустой	74
Cntr	Контроль	58	EnAR	Автоперезагрузка возможна	83
Comp	Счёт серии	60	ENG	English	80
ConB	Convert both sighters	60	ERpt	Разрешённый повтор	82
Conf	Подтвердить	93, 95	ESP	Español	80
ConL	Convert last sighting shot	60	Euro	Европейский	81
Crcl	Круг	65, 67	EurS	Европейский + секунды	81
CroA	Croatian AR Target	4	<hr/>		
Cros	Крест	65, 67	<b>F</b>		
CrSh	Перекрестная стельба	70	FacS	заводские установки	91
CtMo	Способ контроля	90	FB	Full Bore	33, 54
CtmS	установки клиента	91	Fig1	Целая фигура	32, 57
CU	на экране	77	Fig2	Половина фигуры	33, 57
CU	Пульт управления	77	Fig3	1/3 фигуры	33, 57
CURs	Перезагрузка пульта управления	95	Fig8	1/8 фигуры	33, 57
<hr/>			Fill	Завершить серию	59
<b>D</b>			FldA	Группа A	45
D100	DFS100	13	FldB	Группа B	45
D10m	Pistol D 10m	18, 55	FldD	Группа D	45
D15m	DFS 15m	13	Fltr	Фильтр	83
D200	DFS 200	13	Fnal	Финал	3, 6, 53, 76
D300	DFS 300	14	FncK	Функциональные кнопки	76
D40m	Rifle D 40m	20	Foot	Footer	74
D-5m	Pistol D 5m	18, 54, 55	FRA	Francais	80
DAll	Rifle D All	21	Free	Произвольная винтовка	112
DAN	Dansk	80	Free	Свободный сценарий	112
Dbl	Двойной	28, 53, 72	Free	Стартовые установки произвольных серий	112
Debug	Debug	69	FRes	Финал зарезервирован	54
Debug	Debug Mode	69	Frmt	Формат даты	81
Debug	Наладка	69	FrNo	Запрашиваемый номер стрелка	111
Defe	Отложенные выстрелы	66	FrNo	Номер стрелка	111
DeMo	Demonstration Mode	91	Frst	Первая смена	53
Dflt	недостаток	69, 83	Func	Функция	88
Dfrd	Отсроченный результат	46, 48, 50, 59	<hr/>		
DisF	Формат показа	69	<b>G</b>		
Disp	Экран	66			
Dist	Distance Index	108			



## Быстрый вызов

GC	Групповой чемпионат	45	LfLw	Широкий шрифт в окне	76
GER	Deutsch	80		Список	
GrGr	Gross Gross	22	Locl	Локальный	90
GrKl	Gross Klein	22	LogH	Журнал Hex	93
GrLi	Gross links	21	Logn	Соединение	88, 110
Grp	Группа	75	LSht	Последний выстрел	64
GrRe	Gross rechts	22	LSW	Окно последнего выстрела	66

## Н

Head	Заголовок	74
hGms	Серна Hubertus	32
Hnt	Hunting	27, 57, 85, 89
Hnt	Бельгия	27, 57, 85, 89
HrdC	Распечатать содержимое экрана	59
HrdW	Аппартура	95
hRoe	Косуля слева	31
Hwal	Hans Waldmann Schiessen	53

## I

IDP3	iDP3240	109
Igl	Несанкционированный выстрел	71
IncS	С пробой	46, 47, 48, 49, 51
Indi	обозначение	78
Ins0	Ввести нулевой выстрел	59, 60
InTn	Показ Десятки	67
Invr	Наоборот	64, 66, 68
ITA	Italiano	80

## К

KIGr	Klein Gross	22
KIKl	Klein Klein	22
KILi	Klein links	21
KIRe	Klein rechts	21
Knbn	Knabenschiessen	53
Knee	Стоящий на колене	113
Kybd	Клавиатура	94

## L

Lang	язык	80
Layt	Layout	75
Legl	Авторизация	110, 111
LFed	Перевод строки	74

## M

M1	2x1/3 фигуры	32, 57
M2	1/1+1/3 фигуры	32, 57
M3	1/8+1/2 фигуры	32, 57
MalF	Неисправность	59
Mddl	Средняя смена	53
Mntn	Техническое обслуживание	92
Mon-	Месяц минус 1	81
Mon+	Месяц плюс 1	81
Morg	Morgarten	9, 44, 53
MP20	Пентатлон 20	41
MP30	Пентатлон 3*10	41
Msg	Сообщение	76
Mtch	Match	58, 104

## N

N15m	NSF 15m	13
NAMf	Недозволенный	60
No	SNr Prim	66
No	Номер	66
NoLf	Номер перевода строки	74
NOR	Norsk	80
NOR	Норвегия	80
NrOI	Number of Instancies diff	
NSwe	Новая шведская мишень	14
NTC4	NTTC4	16
NTC5	NTTC5	16
NxtP	Следующий первичный результат	61
NxtS	Следующий вторичный результат	61

## O

Oly1	Oly100	15
Oly2	Oly200	15
OP	Федеральная программа	42, 44, 45
OP_A	OP Part 1	45



## Быстрый вызов

OP_B	OP Part 2	45
OPAS	OP A5 Sights	45
OPBS	OP B4 Sights	45
OpnS	Открытие стрельбы	48
Or75	Артиллерийский пистолет 75	112
OrdP	Артиллерийский пистолет	112
Othr	Другой	4, 16, 30, 38, 41, 42, 44, 52, 54, 60, 75, 82, 83, 84, 86, 88

## Р

P60	Пистолет 60	42
PA00	PA100	7, 8
Para	Параметр	78
PB00	PB100	8, 9
Pent	Пентатлон	40
PFed	Подача бумаги	107
PffW	Зимняя практика Pfäffiker	53
PiBB	крупнокалиберный пистолет	5
PiBB	Спортивный крупнокалиберный пистолет	5
PiSB	Спортивный мелкокалиберный пистолет	112
Pist	Пистолет	6, 17, 21, 54, 86
Pist	Произвольный пистолет	17, 21, 54, 86
Pos	Запрашиваемая позиция	111
Pos	Позиция стрелка	111
PPrW	Окно прогресса в практике	76
PrCo	Контроль практики	90
Prct	Порядок	59, 74
Prec	Уточнение	4, 5, 22, 32, 33, 57
Pres	презентация	64
Prim	Первый	66
PrnF	Prone supported	113
PrnF	Фотмат печати	113
Prnt	Модель графического принтера	109
Prnt	На принтере	109
Prnt	принтер	109
Prnt	Распечатать	109
Prnt	Распечатка	109

Proc	Отчёт о процессах	93
Prog	Программы	40, 88
Prog	Шведская программа	40, 88
Pron	Лежащий	113
Prot	Протокол принтера	72
PrOT	Распечатать овертайм	73

## R

R BC	Activate remote barcode	91
RapF	Скоростная стрельба	4, 5
Repo	Отчёт счётчика выстрелов	63
Repo	отчёты	63
Rept	Повторить	59
Requ	Требования	110
Res	Зарезервированный	53
RF3x	Rapid Fire 3x20	45
RFP	Скоростельный пистолет	41
RFPM	Стрельба из военного скорострельного оружия. Мужчины.	42
RFPW	Стрельба из военного скорострельного оружия. Женщины.	42
Rght	Правильно	28, 83, 104
Rght	Правый	28, 83, 104
Rifl	Винтовка	112
Rifl	Длинноствольный карабин	112
RLd	перегрузить	62
Rmot	Удалённый	91
Rmov	Отменить таймер	61
Roeb	Подвижная косуля	44
Rprn	повторно распечатать	62
Rset	Перезагрузить счётчик выстрелов	92
Rset	Перезагрузить таймер	92
Rset	Перезагрузка	92
RsNo	Обнулить номер выстрелов	75
Run	Движущаяся мишень	89
Run	Передвигающаяся мишень	89
Rus	Russian	80

## S

SbyS	выстрел за выстрелом	82
SbyS	Одиночные выстрелы	82



## Быстрый вызов

ScIF	Фактор масштаба	83	Sui	Швейцария	2, 4, 6, 11, 45
Scnd	Скандинавия	12, 32, 53, 56, 85, 89	SWE	Svenska	80
ScNI	Save number of instances		SWE	Американский лось SWE	80
Scor	Результат	59	Symb	Символ	65, 67
SCPr	SC-программа	59, 82	Sys	Система	62
ScrB	Табло	95	<hr/>		
Sec	SNr Prim Sec	66	<b>T</b>		
Sec0	Второй результат обнулён	81	t xy	t x/y	69
SecS	второй результат	70, 72	TChg	Замена мишени	106
SeCt	контроль настроек	91	TCU	Время пульта управления	108
Sens	чувствительность	106	TCU	Устройство контроля времени	108
SeqN	Итог с SeqNr	75	TgAl	Альтернативная мишень	83
SetS	Настроить подсистему	96, 105	TgFM	сообщение о приближении мишени	77
SetS	Установить цену деления шкалы	96, 105	TgNm	Показ названия мишени	77
Sett	Настройки	64, 92	Tgts	Мишени	2
Sett	Установить таймер	64, 92	ThiC	Токий крест	65, 67
Sg57	Stgw 57	112	Time	Время	80
Sg90	Stgw 90	112	Timr	Timer	60, 66
Shoo	Программа стрельбы	74, 92	Timr	Программируемые таймеры	60, 66
Shot	Выстрел	64	TOTL	ИТОГ	58
Shrt	Короткий	74, 81, 106	Trgt	Мишень	106
ShtC	счетчик выстрелов	63, 92, 93	Trgt	Тест мишени	106
Shts	Программа стрельбы	74, 92	<hr/>		
Sigh	Попытка	41, 58, 72	<b>U</b>		
Sigh	Проба	41, 58, 72	UsrG	Группа пользователей	87
SiSe	Единственное выполнение	82	USSe	US + секунды	81
SjF4	Schijf 4	15	<hr/>		
SjF5	Schijf 5	15	<b>V</b>		
SjFK	Schijf K	15	Voeg	Vögelinsegg	53
SjFS	Schijf S	15	<hr/>		
SIfT	самопроверка	93	<b>W</b>		
SmlB	Мелкий калибр	7	Wear	Запрашиваемое оружие	110
SpPi	Спортивный пистолет	41, 112	Wear	Оружие	110
SSns	Датчик обнаружения попадания	109	Wear	Тип оружия	110
Stat	Мигающий Статус	76	<hr/>		
Stnd	Стандарт	3, 67, 87	<b>X</b>		
Stnd	Стоящий	3, 67, 87	X	DeltaX	102
StPi	Стандартный пистолет	41	X+01	X+0.1mm	102
StpL	Остановка слева	75	X+1	X+1mm	102
Strt	Запустить таймер	60	X+10	X+10mm	102
SubT	Подитог	58	X-01	X-0.1mm	102
SubT	Подуровень	58	X-1	X-1mm	102





## Быстрый вызов

уст	Сверка часов	80
-----	--------------	----

---

### Ч

Ч -	Час минус 1	81
-----	-------------	----

Ч +	Час плюс 1	81
-----	------------	----

---

### Ш

штри	Коррекция штрих-кода	61
------	----------------------	----

---

### Э

Экра	на LCD	77
------	--------	----